Manuel de l’utilisateur

iGO primo

Logiciel de navigation pour [Device]

Français

Août 2010, ver. 1.0

Merci d'avoir choisi notre produit comme navigateur. Commencez à utiliser [Device]. Ce document est la description détaillée du logiciel de navigation. Vous pouvez aisément découvrir iGO primo tout en l'utilisant. Nous vous conseillons toutefois de lire ce manuel pour vous familiariser avec les écrans et les fonctions.

Table des matières

1 Avertissements et informations de sécurité 6

2 Prise en main 7

2.1 Menu de Navigation 8

2.2 Boutons et autres commandes de l'écran 9

2.2.1 Utiliser les claviers 11

2.2.2 BActions autres que "Toucher l'écran" 12

2.3 Écran Carte 13

2.3.1 Naviguer sur la carte 13

2.3.2 Marqueurs de position 15

2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route bloquée 15

2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte (curseur) et objet sélectionné sur la carte 15

2.3.3 Objets de la carte 16

2.3.3.1 Rues et routes 16

2.3.3.2 Présentation des virages et rue suivante 16

2.3.3.3 Informations voies et panneaux 17

2.3.3.4 Vue du carrefour 18

2.3.3.5 Types d'objet 3D 18

2.3.3.6 Éléments de l'itinéraire actif 18

2.3.3.7 Événements trafic 19

2.3.4 Utiliser la carte 20

2.3.5 Menu Rapide 22

2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Où suis-je ?) 25

3 Navigation 27

3.1 Sélectionner la destination d'un itinéraire 27

3.1.1 Saisir une adresse ou une partie de l'adresse 27

3.1.1.1 Saisir une adresse 28

3.1.1.2 Saisir le milieu d'une rue comme destination 30

3.1.1.3 Sélectionner une intersection comme destination 31

3.1.1.4 Sélectionner un centre ville comme destination 33

3.1.1.5 Saisir une adresse avec un code postal 34

3.1.1.6 Astuces pour saisir rapidement les adresses 36

3.1.2 Sélectionner une destination à partir des Points d'intérêt 37

3.1.2.1 Recherche rapide d'un Lieu d'intérêt 37

3.1.2.2 Rechercher un Lieu d'intérêt à partir des catégories prédéterminées 39

3.1.2.3 Rechercher un lieu par catégorie 41

3.1.2.4 Rechercher un lieu par son nom 44

3.1.2.5 Sélectionner de l'aide à proximité à partir de "Où suis-je?" 47

3.1.3 Sélectionner un point de la carte comme destination 48
3.1.4 Sélectionner la destination à partir de vos Favoris 49
3.1.5 Sélectionner l'une des destinations les plus probables (Historique intelligent) 50
3.1.6 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique 51
3.1.7 Saisir les coordonnées de la destination 52
3.1.8 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire) 54
3.2 Afficher tout l'itinéraire sur la carte 55
3.3 Vérifier les paramètres de l'itinéraire et accéder aux fonctions liées à l''itinéraire 55
3.4 Modifier l'itinéraire 56
3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale 56
3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire 57
3.4.3 Modifier la liste des destinations (Modifier itinéraire) 58
3.4.4 Interrompre l'itinéraire actif 59
3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif 59
3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire 60
3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant 61
3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire 62
3.4.9 Modifier les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire 63
3.5 Enregistrer une position comme destination favorite 64
3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte 65
3.7 Éditer un point d'alerte 65
3.8 Afficher la simulation de l'itinéraire 66
4 Guide de référence 68
4.1 Concepts 68
4.1.1 Zoom intelligent 68
4.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes 68
4.1.3 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul 68
4.1.4 Calcul de l'itinéraire vert 71
4.1.5 Radars et autres points d'alerte de proximité 71
4.1.6 Avertissements de limite de vitesse 72
4.1.7 Indicateurs de la batterie et de la position GPS 72
4.1.8 Les informations en ligne et enregistrées sur le trafic dans la planification d'itinéraire 74
4.2 Menu Plus 76
4.3 Menu Réglages 77
4.3.1 Sons 79
4.3.2 Personnaliser le menu Rapide 81
4.3.3 Paramètres de trafic 81

4.3.4 Paramétrage de l'itinéraire 82
4.3.5 Paramètres du calcul de l'itinéraire vert 85
4.3.6 Paramètres de la carte 86
4.3.7 Paramètres guidage visuel 87
4.3.8 Réglages Affichage 88
4.3.9 Paramètres régionaux 88
4.3.10 Paramètres Moniteur trajet 89
4.3.11 Paramètres collecte du journal 89
5 Glossaire 90
6 Contrat de licence d'utilisateur final 92
7 Note sur le droit d'auteur 96

1 Avertissements et informations de sécurité

Avec son récepteur GPS intégré, le système de navigation vous guide jusqu'à votre destination. iGO primo ne transmet pas votre position GPS. Personne ne peut donc vous suivre.

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, elle collectera des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles. Si vous changez d'avis ultérieurement, vous pouvez activer ou désactiver la collecte des journaux dans Réglages (page 89).

Veillez à ne regarder l'écran que si cela est absolument sans danger. Si vous êtes le conducteur du véhicule, nous vous conseillons de manipuler iGO primo avant de commencer votre trajet. Planifiez votre itinéraire avant de partir et arrêtez-vous si vous souhaitez y apporter des modifications.

Vous devez respecter la signalisation routière et la géométrie de la route. Si vous déviez de l'itinéraire recommandé, iGO primo modifie les instructions en conséquence.

N'installez jamais le [Device] dans le champ de vision du conducteur, dans la zone de déploiement d'un airbag ou dans un endroit où il pourrait occasionner des blessures lors d'un accident.

Pour plus d'informations, consultez le Contrat de Licence Utilisateur Final (page 92).

2 Prise en main

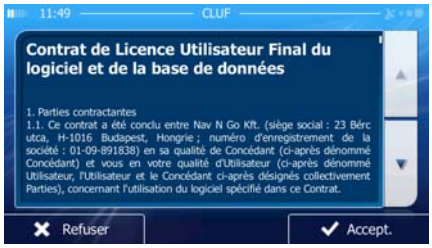
iGO primo est optimisé pour une utilisation en voiture ou en mode piéton. L'utilisation du stylet n'est pas nécessaire. Vous l'utiliserez facilement en touchant du bout des doigts les boutons de l'écran et la carte.

Lorsque vous utilisez le logiciel de navigation pour la première fois, un premier processus de configuration est lancé automatiquement. Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la langue écrite de l'interface de l'application. Vous pourrez la modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux (page 88).

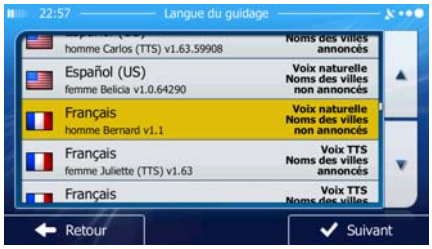
2. Lisez le contrat de licence utilisateur final. Touchez

pour continuer.

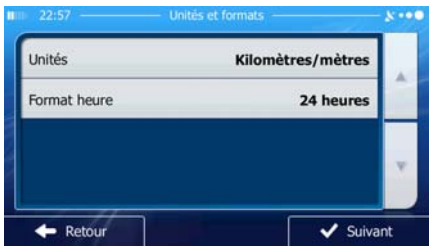


3. L'assistant de configuration démarre. Touchez

pour continuer.
4. Sélectionnez la langue et le locuteur à utiliser pour les instructions vocales. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres Sons (page 88).



5. Modifiez, au besoin le paramétrage de la date et de l'heure. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux (page 88).



6. Modifiez, au besoin, les options de planification d'itinéraire par défaut. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramétrage de l'itinéraire (page 82).

7. La configuration initiale est terminée. L'assistant de configuration peut être redémarré plus tard à partir du menu Réglages (page 77).
8. iGO primo vous propose de consulter le didacticiel expliquant le fonctionnement élémentaire de la navigation. Touchez **Lancer didacticiel** pour une brève description des fonctions de votre logiciel. Vous pouvez le lancer plus tard si vous le voulez Terminer.
9. Vous êtes invité à autoriser ou non le logiciel à collecter des informations d'usage et des journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Touchez Oui pour autoriser les statistiques anonymes ou désactiver cette fonction. Vous pourrez toujours les activer ou les désactiver individuellement dans Paramètres collecte du journal (page 89).

Après la configuration initiale, le menu Navigation s'affiche et vous pouvez commencer à utiliser iGO primo.

2.1 Menu de Navigation

Vous pouvez atteindre toutes les parties de iGO primo à partir du menu Navigation.

Vous pouvez alors procéder comme suit :

- Touchez Rechercher pour sélectionner votre destination en saisissant une adresse ou en sélectionnant un point d'intérêt, un emplacement sur la carte ou l'une de vos destinations favorites. Vous pouvez aussi voir vos destinations récentes à partir de l'Historique intelligent, saisir des coordonnées ou utilise l'emplacement enregistré sous forme de photo.
- Touchez Itinéraire pour afficher les paramètres de l'itinéraire et l'itinéraire dans toute sa longueur sur la carte. Vous pouvez également éditer ou supprimer votre itinéraire, définir un point de départ, choisir des types d'itinéraire, éviter une partie de l'itinéraire, simuler la navigation ou ajouter la destination à vos favoris.

- Touchez

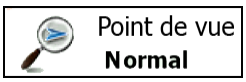
pour personnaliser le mode de fonctionnement du logiciel de navigation, consulter le Didacticiel, accéder aux simulations d'itinéraires de la Démo ou lancer d'autres applications.
- Touchez

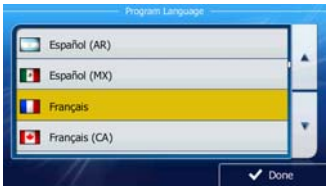
pour lancer la navigation sur la carte. Le bouton en soi est une carte en miniature qui indique votre position actuelle, l'itinéraire recommandé et la zone environnante de la carte. Touchez le bouton pour agrandir la carte en plein écran.
- Touchez pour afficher l'écran Résumé du trafic.
- Touchez pour arrêter la navigation et quitter le logiciel.

2.2 Boutons et autres commandes de l'écran

Lorsque vous utilisez iGO primo, vous touchez généralement les boutons de l'écran tactile.

Vous ne devez confirmer les sélections ou modifications qu'en cas de redémarrage ou reconfiguration importante de l'application ou si vous êtes sur le point de perdre une partie de vos données ou paramètres. D'ordre général, iGO primo enregistre donc vos sélections et applique les nouveaux paramètres sans aucune étape de confirmation dès que vous utilisez les commandes.

Type	Exemple	Description	Utilisation
Bouton		Touchez ce bouton pour lancer une fonction, ouvrir un nouvel écran ou définir un paramètre.	Touchez ce bouton une fois.
Bouton comprenant une valeur		Certains boutons affichent la valeur en cours d'un champ ou d'un réglage. Touchez le bouton pour modifier la valeur. Après modification, la nouvelle valeur s'affiche sur le bouton.	Touchez ce bouton une fois.
Icône		Affiche des informations d'état.	Certains icônes fonctionnent également comme des boutons. Touchez-les une fois.

Liste		Lorsque vous devez choisir parmi plusieurs options, une liste apparaît.	Touchez n'importe quel point de la liste et, sans relâcher, faites glisser votre doigt vers le haut/bas. Selon la vitesse à laquelle vous faites glisser votre doigts, la liste défilera vite ou lentement, un peu ou jusqu'à la fin. Vous pouvez également faire défiler les pages à l'aide des boutons et et toucher la valeur souhaitée.
Case d'option		Lorsqu'il n'y a que quelques choix disponibles, vous pouvez utiliser les cases d'option au lieu des listes. Vous ne pouvez sélectionner qu'une valeur.	Touchez l'un des boutons pour sélectionner une nouvelle valeur.
Interrupteur		Si vous n'avez que deux choix, une marque apparaît lorsque la fonction est activée.	Touchez-la pour activer/désactiver l'interrupteur.
Curseur		Lorsqu'une fonction peut être réglée sur plusieurs valeurs d'une gamme, iGO primo affiche un indicateur sur une jauge qui affiche et définit la valeur réglée.	• Faites glisser la poignée pour déplacer le curseur vers sa nouvelle position. • Touchez le curseur à l'endroit où vous voulez voir apparaître la poignée. Le pouce y va directement.
Clavier virtuel		Claviers alphabétiques et alphanumériques permettant de saisir des textes ou des chiffres.	Toutes les touches sont des boutons tactiles.

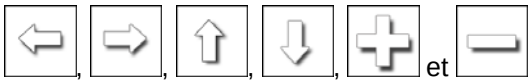
2.2.1 Utiliser les claviers

Vous ne devez saisir des lettres ou des numéros que lorsque cela est indispensable. Vous pouvez écrire du bout des doigts sur les claviers en mode plein écran et basculez d'un clavier à l'autre (par ex., clavier anglais, clavier grec ou pavé numérique).

Tâche	Instruction
Basculer vers une autre configuration de clavier, par exemple d'un clavier anglais à un clavier grec.	Touchez le bouton pour sélectionner la nouvelle configuration dans la liste.
Corriger votre saisie sur le clavier	Touchez pour effacer le(s) caractère(s) inutile(s). Maintenez le bouton appuyé pour effacer plusieurs caractères ou tous les caractères.
Entrer un espace, par exemple entre un nom et un prénom, ou entre les mots qui composent un nom de rue	Touchez le bouton au centre en bas de l'écran.
Saisir des numéros et des symboles	Touchez pour passer à un clavier proposant des caractères numériques et des symboles.
Finaliser la saisie du clavier (accepter le résultat de la recherche suggérée)	Touchez .
Finaliser la saisie du clavier (ouvrir la liste des résultats de la recherche)	Touchez .
Finaliser la saisie du clavier (enregistrer votre entrée)	Touchez .
Supprimer la saisie du clavier (revenir à l'écran précédent)	Touchez .

2.2.2 BActions autres que "Toucher l'écran"

L'action qui vous est la plus fréquemment demandée est de toucher l'écran. Mais d'autres actions vous donnent accès à des fonctions utiles supplémentaires qui sont détaillées ci-après :

Action	Détails
Pression prolongée exercée sur l'écran	Touchez les boutons suivants sans relâcher pour accéder à des fonctions supplémentaires : • Touchez sans relâcher sur les écrans de menu et les listes : l'écran Carte apparaît. • Touchez l'un des boutons  sans relâcher sur l'écran Carte : vous pourrez ainsi faire pivoter la carte, l'incliner ou en modifier l'échelle à tout moment. • Touchez sans relâcher sur les écrans du clavier : vous pourrez ainsi supprimer plusieurs caractères rapidement. • Touchez sans relâcher dans les longues listes : vous pouvez faire défiler les pages à la suite.
Gestes (glisser&déplacer)	Vous devez faire glisser l'écran uniquement dans les cas suivants : • Pour déplacer une poignée sur un curseur. • Défilement de la liste : touchez n'importe quel endroit sur la liste et faites glisser votre doigt vers le haut/bas. Selon la vitesse à laquelle vous faites glisser votre doigts, la liste défilera vite ou lentement, un peu ou jusqu'à la fin. • Déplacer la carte en mode de navigation de carte : touchez la carte sans relâcher et déplacez-la dans le sens souhaité.

2.3 Écran Carte

2.3.1 Naviguer sur la carte

L'écran Carte est l'écran le plus fréquemment utilisé de iGO primo.

Une petite carte réelle s'affiche dans le menu de démarrage, le menu Navigation, en tant que partie intégrante du bouton **Carte** .

Pour agrandir cette petite carte et ouvrir l'écran Carte, touchez **Carte**.

Cette carte indique la position actuelle (le marqueur de véhicule, un bleu arrow par défaut), l'itinéraire recommandé (un orange line), et les environs de la carte.

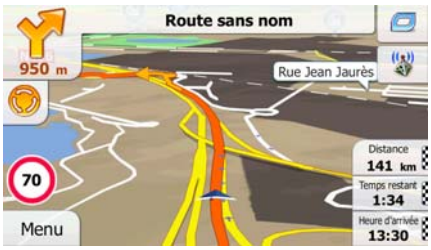
Quand il n'y a pas de position GPS, le marqueur de véhicule est transparent. Il indique la dernière position connue.

Vous voyez des points de couleur encerclant un symbole de satellite dans le coin supérieur gauche. Plus vous voyez de points verts, plus vous vous rapprochez de la position GPS correcte.

Quand la position GPS est disponible, le marqueur de véhicule s'affiche en couleur, indiquant votre position actuelle.

L'écran comporte des boutons d'écran et des champs de données pour vous aider à naviguer. Pendant la navigation, l'écran affiche des informations sur l'itinéraire.

Par défaut, seul un champ de données s'affiche en bas à droite. Touchez ce champ pour voir les champs de données de l'itinéraire.



Touchez l'un des champs de données pour supprimer les autres et n'afficher que celui qui a été sélectionné. Les champs de données sont différents lorsque vous naviguez sur un itinéraire actif et lorsque nous n'avez pas de destination précise (le orange line ne s'affiche pas).

Champs de données par défaut lorsque vous conduisez tranquillement sans une destination (touchez l'un des champs sans relâcher pour en changer la valeur) :

Champ	Description
Vitesse **61 km/h**	Indique votre vitesse actuelle proposée par le récepteur GPS.
Limite vitesse **70 km/h**	Affiche la limite de vitesse de la voie sur laquelle vous circulez, si cette donnée est disponiblec.
Temps **17:11**	Affiche l'heure actuelle ajustée en fonction du décalage de fuseau horaire. L'heure précise est fournie par les satellites GPS mais les informations sur le fuseau horaire proviennent de la carte. Elles peuvent également être définies manuellement dans les Paramètres régionaux. (L'heure actuelle s'affiche toujours en haut à gauche des écrans de menu.)

Champs de données par défaut lorsque vous naviguez sur un itinéraire (touchez l'un des champs sans relâcher pour en changer la valeur) :

Champ	Description
Distance **16.9 km**	Affiche la distance de l'itinéraire que vous devez parcourir avant d'arriver à votre destination finale.
Temps restant **0:16**	Indique le temps nécessaire pour arriver à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. les informations routières historiques ou les courants de trafic sont aussi pris en compte, le cas échéant. Le calcul prend en compte les retards de circulation affectant votre itinéraire s'ils sont reçus via le système TMC. Toutefois, ce calcul est rarement précis.

Heure d'arrivée **17:22**	Indique l'heure d'arrivée estimée à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. les informations routières historiques ou les courants de trafic sont aussi pris en compte, le cas échéant. Le calcul prend en compte les retards de circulation affectant votre itinéraire s'ils sont reçus via le système TMC. Toutefois, ce calcul est rarement précis.

2.3.2 Marqueurs de position

2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route bloquée

Lorsque votre position GPS est disponible, iGO primo indique votre position actuelle grâce au marqueur de véhicule. Par défaut, ce marqueur est un bleu arrow, mais vous pouvez changer cet icône dans Réglages.

La position exacte du marqueur de véhicule dépend du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire. Le type de véhicule peut être sélectionné dans Paramétrage de l'itinéraire (page 82).

- Si vous sélectionnez le mode Piéton : Le marqueur de véhicule indique votre position GPS exacte. Le sens de l'icône indique votre cap actuel.
- Si vous sélectionnez l'un des véhicules : Le marqueur de véhicule peut ne pas indiquer votre position GPS exacte et votre cap. Si les rues sont proches, l'icône s'aligne sur la rue la plus proche pour supprimer les erreurs de position GPS et la direction de l'icône s'aligne sur la direction de la rue.

2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte (curseur) et objet sélectionné sur la carte

Vous pouvez marquer une position sur la carte selon les étapes suivantes :

- Touchez la carte au cours de la navigation.
- Touchez la carte lorsque vous êtes invité à confirmer la destination à la fin d'une recherche ou
- Touchez la carte dans Chercher sur carte (page 48)

Lorsqu'une position sur la carte est sélectionnée, le curseur apparaît au point sélectionné. Le curseur s'affiche avec un point rouge vif ( ) qui le rend visible à tous les niveaux de zoom.

La position du curseur peut être utilisée comme destination de l'itinéraire et un nouveau point d'alerte. Vous pouvez rechercher des lieux situés près de lui ou enregistrer ce lieu comme l'une de vos destinations favorites.

Vous pouvez également sélectionner quelques objets sur la carte. Si vous touchez l'icône d'un lieu ou un point d'alerte sur la carte, l'objet sera sélectionné (vous voyez un contour rouge autour de l'objet) et vous pourrez obtenir des informations sur cet objet ou utiliser ce dernier comme un point d'itinéraire.

2.3.3 Objets de la carte

2.3.3.1 Rues et routes

iGO primo représente les rues de la même façon que les cartes routières en papier. La largeur et les couleurs utilisées correspondent à leur importance : on distingue aisément une autoroute d'une petite rue.

2.3.3.2 Présentation des virages et rue suivante

Lorsque vous naviguez sur un itinéraire, en haut de l'écran Carte s'affichent des informations sur le prochain évènement d'itinéraire (manœuvre) ou sur la rue ou la ville suivante.

En haut à gauche, un champ indique la manœuvre suivante. Le type d'événement (virage, rond-point, sortie d'autoroute, etc.) ainsi que sa distance par rapport à la position actuelle sont affichés.

Un icône plus petit indique le deuxième manœuvre à faire si elle est proche de la première. Sinon, seule la manœuvre suivante s'affiche.

La plupart de ces icônes sont très intuitifs. Le tableau suivant répertorie une partie des événements d'itinéraire fréquemment affichés. Les mêmes symboles sont utilisés dans les deux champs :

Icône	Description
	Tournez à gauche.
	Tournez à droite.
	Faites demi-tour.
	Tournez légèrement à droite.
	Tournez franchement à gauche.

	Serrez à gauche.
	Continuez tout droit à l'intersection.
	Au rond-point, tournez gauche, 3e sortie (manœuvre suivante).
	Prenez le rond-point (deuxième manœuvre suivante).
	Entrez sur l'autoroute.
	Sortez de l'autoroute.
	Embarquez sur le ferry.
	Débarquez du ferry.
	Vous vous approchez d'une étape.
	Vous vous approchez de la destination.

2.3.3.3 Informations voies et panneaux

Lorsque vous roulez sur une route à plusieurs voies, il est essentiel d'emprunter la bonne voie de circulation afin de suivre l'itinéraire conseillé. Si les informations sur les voies sont disponibles dans les données de carte, iGO primo affiche les voies et leur sens à l'aide de petites flèches situées en bas de la carte. Les flèches mises en évidence représentent les voies que vous devez suivre.

Si des informations supplémentaires sont disponibles, les panneaux de signalisations remplacent les flèches. Les panneaux s'affichent en haut de la carte. Leur couleur et leur style rappellent ceux des panneaux de signalisation installés au-dessus ou sur le bord des routes. Les flèches indiquent les destinations disponibles et le numéro de la route où mène la voie.

Tous les panneaux se ressemblent lors de la conduite et en l'absence d'itinéraire conseillé. En cas de navigation sur un itinéraire, seuls les panneaux pointant vers les voies à emprunter s'affichent en couleurs vives tandis que les autres sont plus sombres.

2.3.3.4 Vue du carrefour

Lorsque vous vous approchez de la sortie d'une autoroute ou d'une intersection complexe, dans la mesure où les informations requises sont disponibles, la carte est remplacée par une vue en 3D du carrefour. Les voies que vous devez emprunter sont indiquées par des flèches. Les panneaux de signalisation peuvent également être affichés, dans la limite des informations disponibles.

2.3.3.5 Types d'objet 3D

iGO primo prend en charge les types d'objet 3D suivants :

Type	Description
Terrain en 3D	Les données de cartes de terrain en 3D indiquent les modifications de terrain, le relief ou l'affaissement du sol lorsque vous affichez la carte en 2D et que vous l'utilisez pour repérer l'itinéraire en 3D pendant la navigation. Les collines et les montagnes apparaissent en arrière-plan de la carte en 3D et elles apparaissent en couleur sous forme d'ombrage sur la carte en 2D.
Routes surélevées	Les intersections complexes et les routes verticales isolées (telles que les ponts autoroutiers ou les ponts) apparaissent en mode 3D.
Repères 3D	les repères sont des représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres.

2.3.3.6 Éléments de l'itinéraire actif

iGO primo indique l'itinéraire de la façon suivante :

Symbole	Nom	Description
	Position GPS actuelle et point de départ	Votre position actuelle sur la carte. • En mode Piéton, il s'agit de la position GPS exacte. • Si un véhicule est sélectionné pour le calcul d'itinéraire et que des routes sont proches, le symbole pointe brusquement vers la route la plus proche. En temps normal, si la position GPS est disponible, l'itinéraire commence à partir de la position actuelle. En l'absence de position GPS valide, iGO primo utilise la dernière position connue comme point de départ.

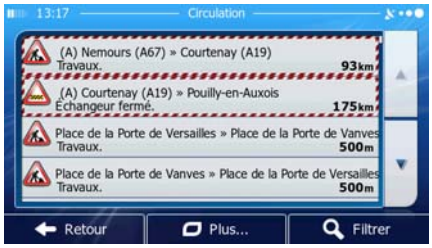
	Étape (destination intermédiaire)	Une destination intermédiaire de l'itinéraire avant de parvenir à la destination finale.
	Destination (point d'arrivée)	La destination finale de l'itinéraire.
	Couleur de l'itinéraire	L'itinéraire se détache toujours de la carte de par sa couleur, en modes diurne et nocturne.
	Rues et routes exclues de la navigation	Vous pouvez choisir d'emprunter ou d'éviter certains types de route (page 82). Toutefois, lorsque iGO primo ne peut pas les éviter, l'itinéraire les inclut et les signale d'une couleur différente de celle de l'itinéraire.
	Rues et routes affectées par les évènements de la circulation	Des segments de route peuvent être affectés par les évènements de la circulation reçus. Ces rues et ces routes s'affichent dans une couleur alternée et de petits symboles s'affichant le long de l'itinéraire indiquent le type d'évènement de la circulation.

2.3.3.7 Événements trafic

Les segments de route affectés par les événements trafic s'affichent avec une couleur alternée sur la carte et de petits symboles situés au-dessus de la route indiquent la nature de l'événement :

Touchez pour afficher l'écran Résumé du trafic :

Touchez pour afficher la liste des événements trafic :



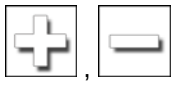
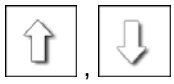
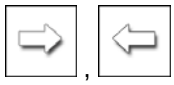
Touchez maintenant l'un des éléments de la liste pour voir ses détails et pour afficher le segment de route affecté dans toute sa longueur sur la carte :

Remarque S'il existe des événements trafic que l'application n'a pas contournés sur l'itinéraire recommandé, l'icône affichera la liste des événements trafic considérables pour vous permettre de les examiner rapidement.

2.3.4 Utiliser la carte

Touchez n'importe quel point de la carte pour la parcourir pendant la navigation. La carte s'arrête en suivant la position actuelle (le marqueur de véhicule, un bleu arrow par défaut, n'est plus figé dans une position fixe sur l'écran) et des boutons de commande s'affichent pour vous permettre de modifier la vue de la carte.

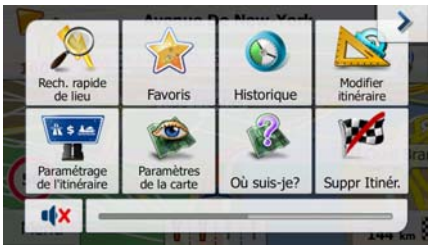
Action	Bouton(s)	Description
Déplacer la carte à l'aide de glisser-déplacer	Pas de bouton	Vous pouvez déplacer la carte dans tous les sens : touchez et maintenez le doigt sur la carte tout en le déplaçant dans la direction souhaitée.

Zoom avant et arrière		Modifie le cadre de la carte qui apparaît à l'écran. iGO primo utilise des cartes vectorielles de haute qualité qui vous permettent d'examiner la carte à différents niveaux de zoom, toujours avec un contenu optimisé. Les noms de rues et d'autres textes apparaissent toujours dans la même taille de police et jamais à l'envers. Seuls les rues et les objets dont vous avez besoin sont affichés. La modification de l'échelle de la carte est limitée en mode d'affichage 3D. Si vous effectuez un zoom arrière, la carte passe en mode d'affichage 2D. Touchez le bouton une fois pour changer d'échelle à grands pas et maintenez la pression pour zoomer de manière continue et régulière.
Orienter vers le haut et vers le bas		Modifie l'angle de vue vertical de la carte en mode 3D. Touchez le bouton une fois pour changer d'orientation à grands pas et maintenez la pression pour incliner la carte de manière continue et régulière.
Pivoter vers la gauche et vers la droite		Modifie l'angle de vue horizontale de la carte. Touchez le bouton une fois pour changer d'orientation à grands pas et maintenez la pression pour faire pivoter la carte de manière continue et régulière.
Affichage 2D ou 3D		Touchez ce bouton pour passer de la perspective en 3D aux modes d'affichage de carte 2D.
Compas en mode d'affichage de carte 2D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Compas en mode d'affichage de carte 3D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Informations locales		Touchez ce bouton pour ouvrir un nouvel écran affichant des informations sur le point de la carte sélectionné, à savoir le curseur.

Retour à la navigation normale	Retour	Touchez ce bouton pour remettre la carte à la position GPS actuelle. La rotation automatique de la carte est également rétablie. Les boutons d'utilisation de la carte disparaissent et la navigation continue.
Options supplémentaires	Suite du menu	Touchez ce bouton pour ouvrir une liste de fonctions supplémentaires, notamment enregistrer le curseur comme destination favorite, rechercher des Lieux d'intérêt autour du curseur, etc.
Sélectionner une destination	Sélectionner	Touchez ce bouton pour sélectionner le curseur comme nouvelle destination. L'itinéraire est calculé automatiquement.

2.3.5 Menu Rapide

Le menu Rapide consiste en une sélection de commandes et de fonctions nécessaires lors de la navigation. Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant .



Le menu se fermera après quelques secondes d'inactivité ou si vous touchez .

Le menu se fermera aussi si vous déclenchez de simples commandes telles que l'assourdissement de l'appareil. Dans d'autres cas, en touchant un bouton, vous afficherez un nouvel écran avec options.

La plupart de ces fonctions sont des raccourcis. Ils sont accessibles à partir du menu Système.

Il y a plus de fonctions disponibles que de nombre de boutons dans le menu. Dans Réglages, vous pouvez choisir la fonction de chaque bouton (page 81). Les options suivantes sont disponibles :

Bouton	Description	Raccourci pour
Curseur Volume principal	Ce curseur règle le volume sonore de l'appareil. Ceci affecte tous les sons de l'application.	Plus / Réglages / Sons / Volume / Curseur principal (page 79)
,	Cet interrupteur coupe tous les sons de l'appareil. Touchez encore pour activer de nouveau les sons.	Plus / Réglages / Sons / Volume / Interrupteur principal (page 79)

	Cette fonction vous permet de rechercher un lieu sur votre itinéraire ou près de votre position actuelle si aucun itinéraire n'est calculé.	Rechercher / Rechercher des lieux / Recherche rapide (page 37)
	Ce bouton affiche la liste de vos destinations favorites.	Rechercher / Favoris (page 49)
	Ce bouton affiche la liste Historique. Vous pouvez sélectionnez l'une de vos destinations précédentes.	Rechercher / Historique (page 51)
	Ce bouton affiche la fonction de modification de l'itinéraire.	Itinéraire / Modifier itinéraire
	Ce bouton affiche les paramètres liés à l'itinéraire.	Plus / Réglages / Paramétrage de l'itinéraire (page 82)
	Ce bouton affiche les paramètres liés à la carte.	Plus / Réglages / Paramètres de la carte (page 86)
	Ce bouton ouvre un écran spécial affichant des informations sur la position actuelle et un bouton vous permettant de rechercher une urgence de proximité ou une assistance routière. Pour des détails, consultez le chapitre suivant.	introuv
	Ce bouton supprime l'itinéraire et arrête la navigation. Ce bouton est remplacé par le bouton suivant si des étapes sont fournies.	Itinéraire / Suppr Itinér. (page 59)
	Ce bouton saute l'étape suivante sur l'itinéraire.	introuv
	Ce bouton ouvre une carte en 2D à l'échelle et positionnée de façon à afficher l'itinéraire entier.	Itinéraire / Vue d'ensemble (page 55)
	Ce bouton ouvre l'écran paramètres du guidage visuel.	Plus / Réglages / Guidage visuel (page 87)

	Ce bouton ouvre l'écran Résumé du trafic.	Touchez l'icône trafic dans le menu Navigation ou sur l'écran Carte.
	Ce bouton vous permet de contourner certaines parties de l'itinéraire recommandé.	Itinéraire / À éviter
	Ce bouton ouvre l'écran Moniteur Trajet où vous pouvez gérer vos journaux de trajets et vos journaux de suivi précédemment enregistrés.	Plus / Moniteur Trajet (page 76)
	Ce bouton affiche la liste de manœuvres (l'itinéraire).	Touchez le haut de l'écran Carte pendant la navigation.
	À l'aide de cette fonction, vous pouvez enregistrer l'itinéraire actif pour une utilisation ultérieure.	Itinéraire / Plus / Enregistrer l'itinéraire
	À l'aide de cette fonction, vous pouvez remplacer l'itinéraire actif par un itinéraire précédemment enregistré.	Itinéraire / Plus / Charger l'itinéraire
	À l'aide de cette fonction, vous pouvez rechercher des lieux en procédant de plusieurs manières.	Rechercher / Rechercher des lieux (page 37)
	Ce bouton ouvre l'écran Carte et démarre la simulation de l'itinéraire actif.	Itinéraire / Plus / Simuler la navigation (page 66)
	Ce bouton démarre l'application du lecteur audio.	Plus / Lecteur audio (page 76)
	Ce bouton ouvre l'écran d'informations GPS avec la position satellite et les informations sur la puissance du signal.	Touchez le haut de l'écran Carte lorsqu'il n'y a pas de réception GPS.

2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Où suis-je ?)

Ouvert à partir du menu Rapide, cet écran contient des informations sur votre position actuelle (ou sur la dernière position connue, si la réception GPS n'est pas disponible) et un bouton nécessaire à la recherche des sites utiles à proximité.

Informations sur cet écran :

- , : Latitude et Longitude (coordonnées de votre position actuelle dans le format WGS84).
- : Altitude (informations sur le relief fournies par le récepteur GPS – souvent imprécises).
- : Numéro de la maison à gauche.
- : Numéro de la maison à droite.
- Au milieu de l'écran, vous pouvez vérifier le caractère actuel de la position ou voir le temps restant depuis la dernière mise à jour.
- Les détails (si disponibles) relatifs à l'adresse de la position actuelle sont aussi affichés en bas.

Vous pouvez aussi accomplir quelques actions sur cet écran :

Touchez

pour enregistrer la position actuelle comme destination favorite.

Vous pouvez également rechercher une assistance près de votre position actuelle. Touchez **Aide proche** pour ouvrir un nouvel écran afin d'effectuer une recherche rapide :

Vous pouvez rechercher les services suivants près de votre position actuelle ou près de la dernière position connue :

-

: Garage et services d'assistance routière
-

: Services d'urgence et médicaux
-

: Commissariat de police
-

: Station-service

Touchez l'un des boutons, sélectionnez un lieu à partir de la liste et naviguez vers ce dernier.

3 Navigation

Vous pouvez configurer votre itinéraire de plusieurs façons :

- Si vous avez besoin d'un itinéraire pour une navigation immédiate, vous pouvez sélectionner la destination et commencer immédiatement le guidage (navigation normale).
- Vous pouvez aussi planifier un itinéraire indépendamment de votre position GPS actuelle ou alors sans la réception GPS. Pour ce faire, vous devez éteindre le récepteur GPS et définir un nouveau point de départ dans Itinéraire / Modifier itinéraire en touchant l'icône du drapeau à la position actuelle.

Vous pouvez planifier des itinéraires avec plusieurs destinations. Sélectionnez la première destination. Puis sélectionnez une deuxième destination et ajoutez-la à votre itinéraire pour créer un itinéraire multipoint. Vous pouvez ajouter autant de destinations que vous désirez à votre itinéraire.

3.1 Sélectionner la destination d'un itinéraire

iGO primo vous propose plusieurs manières de choisir votre destination :

- Saisissez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou les noms de rues formant une intersection (page 27).
- Entrez une adresse avec un code postal (page 34). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez un lieu d'intérêt prédéfini comme destination (page 37).
- Sélectionnez une position sur la carte à l'aide de la fonction Chercher sur carte (page 48).
- Utilisez une destination favorite précédemment enregistrée (page 49).
- Sélectionnez un lieu dans l'Historique des destinations utilisées précédemment (page 51).
- Saisissez les coordonnées de la destination.
- Utilisez la position où la photo a été prise.

3.1.1 Saisir une adresse ou une partie de l'adresse

Saisissez au moins une partie de l'adresse de manière à sélectionner plus rapidement la destination de l'itinéraire.

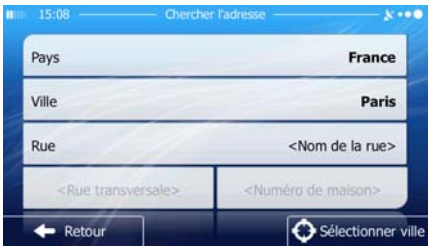
Sur le même écran, vous pouvez trouver une adresse en indiquant :

- l'adresse exacte, y compris le numéro
- le centre d'une ville
- une intersection
- le milieu d'une rue
- l'une des options ci-dessus, en commençant la recherche par le code postal (page 34).

3.1.1.1 Saisir une adresse

Pour saisir une adresse comme destination, procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher l'adresse.
3. Par défaut, iGO primo propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si besoin est, touchez **Pays**, saisissez les premières lettres du nom du pays à l'aide du clavier et sélectionnez un pays dans la liste des résultats.



4. (missing or bad snippet)

5. Saisissez le nom de la rue :
   a. Touchez **Rue**.
   b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.
   c. Recherchez la rue souhaitée :
      - Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
      - Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez Résultats). Sélectionnez une rue dans la liste.

6. Saisissez le numéro de l'habitation :

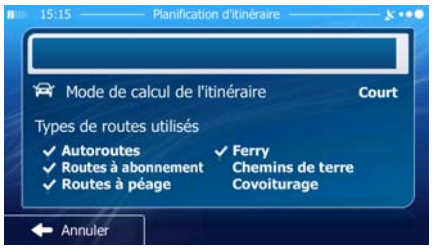
   a. Touchez **<Numéro de maison>**.

   b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez **QWE**).

   c. Touchez **Terminé** pour finir de saisir l'adresse. (Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)

7. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour en sélectionner une autre.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **Go!** pour commencer votre trajet.



Astuce

Si vous savez que vous utiliserez cette destination fréquemment, avant de toucher Suivant pour confirmer la destination, inscrivez-la d'abord sur la liste de vos favoris : touchez Suite du menu puis Ajouter aux Favoris, attribuez un nom au nouveau favori et touchez Terminé pour enregistrer le lieu. La carte contenant la destination réapparaît automatiquement. Vous pouvez maintenant commencer votre trajet.

3.1.1.2 Saisir le milieu d'une rue comme destination

Vous pouvez accéder au milieu de la rue si le numéro de l'habitation n'est pas disponible.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher l'adresse.
3. Le cas échéant, modifiez le pays et la ville comme décrit précédemment (page 28).
4. Saisissez le nom de la rue :
   a. Touchez **Rue**.
   b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.
   c. Recherchez la rue souhaitée :
      - Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
      - Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez Résultats). Sélectionnez une rue dans la liste.

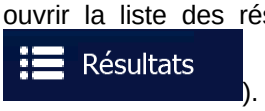
5. Au lieu de saisir le numéro de l'habitation, touchez Sélectionner rue. Le milieu de la rue est sélectionné comme destination.

6. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.1.3 Sélectionner une intersection comme destination

Pour saisir une adresse comme destination, procédez comme suit :

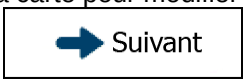
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher l'adresse.
3. Le cas échéant, modifiez le pays et la ville comme décrit précédemment (page 28).
4. Saisissez le nom de la rue :
   a. Touchez **Rue**.
   b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.
   c. Recherchez la rue souhaitée :

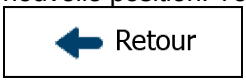
- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez 

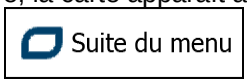
). Sélectionnez une rue dans la liste.

5. Saisissez le nom de la rue transversale :
   1. Touchez

.
      - S'il n'existe que quelques rues transversales, une liste apparaît immédiatement.
      - Si la rue est plus longue, l'écran clavier apparaît. Saisissez le début du nom d'une rue transversale à l'aide du clavier. Dès que les noms de la rue correspondant à la chaîne saisie peuvent s'afficher sur un écran, leur liste apparaît automatiquement. Sélectionnez la rue souhaitée dans la liste.

6. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez 

pour confirmer la destination ou touchez 

pour en sélectionner une autre.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez 

pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez

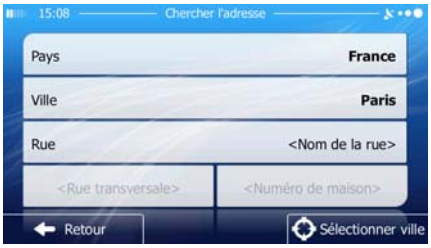
pour commencer votre trajet.

3.1.1.4 Sélectionner un centre ville comme destination

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher l'adresse.
3. Le cas échéant, modifiez le pays comme décrit précédemment (page 28).
4. Sélectionnez la ville de destination :
   a. Touchez Ville.
   b. Commencez par saisir le nom de la ville à l'aide du clavier.
   c. Recherchez la ville souhaitée :
      - Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez ✓.
      - Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez Résultats). Sélectionnez la ville dans la liste.

5. Au lieu de saisir le nom de la rue, touchez Sélectionner ville. De cette façon, le centre de la ville affichée devient la destination de l'itinéraire.



6. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.1.5 Saisir une adresse avec un code postal

Toutes les possibilités de recherche d'adresses décrites précédemment peuvent être réalisées en entrant le code postal à la place du nom de la localité. Voici un exemple avec une adresse complète :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher l'adresse.
3. Le cas échéant, modifiez le pays comme décrit précédemment (page 28).
4. Saisir une nouvelle ville à l'aide de son code postal :
   a. Touchez Ville.
   b. Touchez 123 pour afficher le clavier numérique.
   c. Saisissez le code postal.

d. Recherchez la ville souhaitée :

- Le code postal le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
- Si le numéro voulu ne s'affiche pas, ouvrez la liste de résultats en touchant

. Sélectionnez le code postal dans la liste.

5. Saisissez le nom de la rue :

a. Touchez

.

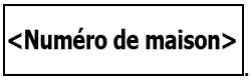
b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.

c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez

). Sélectionnez une rue dans la liste.

6. Saisissez le numéro de l'habitation :

a. Touchez 

.

b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez

).

c. Touchez Terminé pour finir de saisir l'adresse. (Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)

7. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.1.6 Astuces pour saisir rapidement les adresses

- Quand vous saisissez le nom d'une ville ou d'une rue :
  - Seules les lettres correspondant à des résultats probables de la recherche restent actives sur le clavier. Tous les autres caractères sont grisés.
  - À mesure que vous saisissez le nom, le résultat le plus probable s'affiche sur la ligne d'entrée. Si vous devinez juste, touchez pour le sélectionner.
  - Après avoir saisi quelques lettres, touchez Résultats pour lister les éléments qui contiennent les lettres spécifiées.
- Vous pouvez gagner du temps en recherchant une intersection :
  - Recherchez d'abord une rue dont le nom est moins ordinaire. Quelques lettres suffisent à trouver cette rue.

- Si l'une des rues est plus courte, recherchez d'abord cette rue. Vous trouverez la seconde rue plus rapidement.

- Vous pouvez chercher pour les deux, le type et le nom d'une route. Si le même mot apparaît dans plusieurs noms, par exemple dans le nom d'une rue, d'une route et d'une avenue, vous pouvez obtenir le résultat plus rapidement en entrant la première lettre du type de rue : Saisissez par exemple A VI pour obtenir Avenue Vitton et les noms Cours Vitton et Rue Vitton.
- Vous pouvez aussi faire une recherche par code postal. Puisque le code postal ne comporte que quelques caractères, ce procédé est généralement plus rapide que la saisie du nom de la ville.

3.1.2 Sélectionner une destination à partir des Points d'intérêt

Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des Points d'intérêts inclus dans iGO primo.

À partir du même écran, il existe plusieurs manière de rechercher un Lieu d'intérêt :

- à l'aide de la fonction Recherche rapide, vous pouvez trouver rapidement un Lieu d'intérêt à proximité en saisissant son nom
- à l'aide de la fonction Recherche prédéterminée, vous pouvez trouver les types de Lieux d'intérêt fréquemment recherchés en exerçant quelques pressions sur l'écran.
- vous pouvez rechercher un Lieu d'intérêt à partir d'une catégorie
- vous pouvez rechercher un Lieu d'intérêt à partir de son nom

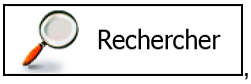
De plus, vous pouvez rechercher des services spéciaux à partir de l'écran "Où suis-je".

3.1.2.1 Recherche rapide d'un Lieu d'intérêt

La fonction Recherche rapide vous permet de trouver rapidement un Lieu d'intérêt à partir de son nom. La recherche se fait toujours

- le long de l'itinéraire recommandé, le cas échéant, ou
- près de la position actuelle s'il n'y a pas de destination donnée.

1. Lancez la fonction Recherche rapide :
   - Sur l'écran Carte, touchez puis

.
   - Dans le menu Navigation, touchez 

,

puis

.
2. À l'aide du clavier, commencez à saisir le nom du Lieu d'intérêt.

3. Après avoir saisi quelques lettres, touchez Résultats pour afficher la liste des Lieux d'intérêt dont le nom correspond aux lettres saisies.

4. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la longueur du détour nécessaire (lorsque vous parcourez un itinéraire) ou en fonction de leur distance par rapport à la position actuelle (lorsqu'aucune destination n'est donnée). Si vous devez réordonner la liste, touchez Suite du menu.

5. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.

6. (facultatif) Touchez pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir à la carte.

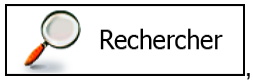
7. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.2.2 Rechercher un Lieu d'intérêt à partir des catégories prédéterminées

La fonction Recherche prédéterminée vous permet de trouver rapidement les types de Lieux d'intérêt les plus fréquemment sélectionnés.

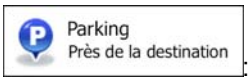
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez

pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : 

,

.

3. Les catégories de recherche prédéterminée apparaissent :
   -

:
     - Si un itinéraire actif existe, le système recherche les stations-service le long de l'itinéraire.
     - S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
     - Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.
   - 

:
     - Si un itinéraire actif existe, le système recherche les parking à proximité de la destination de votre itinéraire.
     - S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
     - Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.
   -

:
     - Si un itinéraire actif existe, le système recherche les restaurants le long de l'itinéraire.
     - S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
     - Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.

- Hébergement Près de la destination.
  - Si un itinéraire actif existe, le système recherche des hébergements à proximité de la destination de votre itinéraire.
  - S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
  - Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.

4. Touchez l'un des boutons de recherche rapide pour obtenir directement une liste des Lieux d'intérêt.

5. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la distance jusqu'à la position actuelle/dernière position connue ou jusqu'à la destination, ou en fonction de la longueur du détour nécessaire. Si vous devez réordonner la liste, touchez Suite du menu.
6. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.
7. (facultatif) Touchez pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir à la carte.
8. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

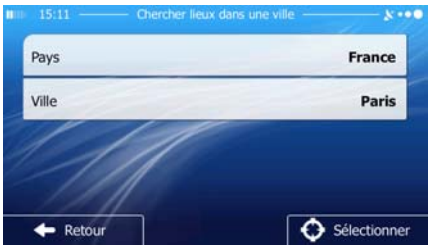
3.1.2.3 Rechercher un lieu par catégorie

Vous pouvez rechercher des lieux par leurs catégories ou sous-catégories.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Rechercher des.
3. Touchez Rech. personnalisée.
4. Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :

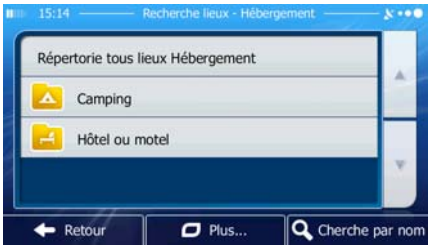
- Touchez **Près d'ici** pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)
- Touchez **Dans une ville** pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)
- Touchez **À proximité de la destination** pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)
- Touchez **Sur l'itinéraire** pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)

5. (facultatif) Si vous avez sélectionné **Dans une ville**, sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.



6. Sélectionnez l'une des catégories de lieu principal (ex. hébergement) ou touchez Répertorier tous lieux pour répertorier tous les lieux près de l'emplacement sélectionné ou sur l'itinéraire.

7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieu (ex. Hôtel ou motel) ou touchez Répertorier tous lieux pour répertorier tous les lieux se trouvant dans la catégorie principale située près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.



8. Parfois, la liste de marques contenues dans la sous-catégorie du lieu sélectionné s'affiche.

   Sélectionnez une marque ou touchez Répertorier tous lieux pour répertorier tous les lieux contenus dans la sous-catégorie sélectionnée près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.

9. Enfin, les résultats s'affichent dans la liste.

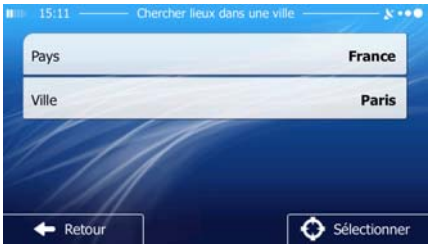
10. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont déterminés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle ou à la dernière position connue, à la ville sélectionnée, à la destination ou en fonction de la longueur de détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste, touchez Suite du menu.
11. Parcourez la liste si nécessaire et touchez l'un des éléments répertoriés. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.
12. (facultatif) Touchez pour voir les détails du lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir sur la carte.
13. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour sélectionner une destination différente.
14. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.2.4 Rechercher un lieu par son nom

Vous pouvez rechercher des lieux par leurs noms. Vous pouvez rechercher près d'un emplacement différent ou sur votre itinéraire dans toute la base de données de lieux ou uniquement dans une catégorie ou sous-catégorie de lieux.

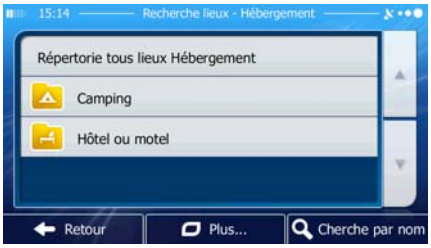
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Rechercher des.
3. Touchez Rech. personnalisée.
4. Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :
   - Touchez **Près d'ici** pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)
   - Touchez **Dans une ville** pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)
   - Touchez **À proximité de la destination** pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)
   - Touchez **Sur l'itinéraire** pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)

5. (facultatif) Si vous avez sélectionné **Dans une ville**, sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.



6. Sélectionnez l'une des catégories du lieu principal (ex. hébergement) qui fera l'objet de la recherche ou touchez Cherche par nom pour effectuer la recherche parmi tous les lieux.

7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieux (ex Hôtel ou motel) qui fera l'objet de la recherche ou touchez Cherche par nom pour effectuer la recherche dans la catégorie de lieu sélectionné.



8. Touchez Cherche par nom si vous ne l'avez pas encore fait.

9. À l'aide du clavier, saisissez le nom du lieu.

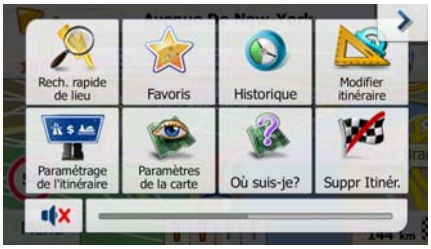
10. Après avoir saisi quelques lettres, touchez Résultats pour afficher la liste de lieux qui portent des noms contenant la séquence de caractères saisie.

11. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont déterminés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle ou à la dernière position connue, à la ville sélectionnée, à la destination ou en fonction de la longueur de détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste, touchez Suite du menu.
12. Parcourez la liste si nécessaire et touchez l'un des éléments répertoriés. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.
13. (facultatif) Touchez pour voir les détails du lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir sur la carte.
14. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour sélectionner une destination différente.
15. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.2.5 Sélectionner de l'aide à proximité à partir de "Où suis-je?"

Vous pouvez rapidement rechercher une aide à proximité à partir de l'écran "Où suis-je?".

1. Sur l'écran Carte, touchez pour afficher le menu Rapide.

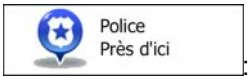


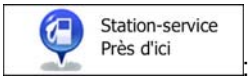
2. Touchez

puis **Aide proche**.

3. Les catégories de recherche prédéterminées apparaissent pour lancer la recherche à proximité de la position actuelle (ou de la dernière position connue si la position actuelle n'est pas disponible) :
   -

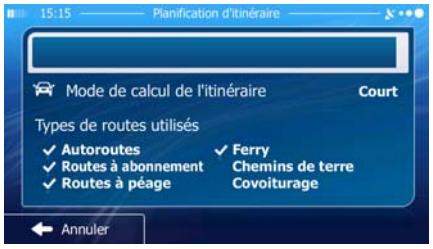
: services de réparation automobile et d'assistance routière
   -

: services médicaux et d'urgence
   - 

: commissariats de police
   - 

: stations-service
4. Touchez l'un des boutons de la recherche rapide pour obtenir une liste immédiate de ce type de Lieux d'intérêt.

5. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la distance jusqu'à la position actuelle/dernière position connue, jusqu'à la ville sélectionnée ou jusqu'à la destination ou en fonction de la longueur du détour nécessaire. Si vous devez réordonner la liste, touchez Suite du menu.
6. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.
7. (facultatif) Touchez pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir à la carte.
8. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.



3.1.3 Sélectionner un point de la carte comme destination

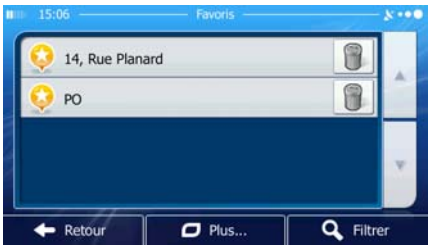
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : Rechercher, Chercher sur carte.
3. Recherchez votre destination sur la carte : déplacez et modifiez l'échelle de la carte si besoin est.

4. Touchez la position que vous voulez sélectionner comme destination. Le curseur ( ) apparaît.
5. Touchez Sélectionner pour sélectionner le curseur comme destination.
6. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.4 Sélectionner la destination à partir de vos Favoris

Vous pouvez sélectionner une position enregistrée dans vos Favoris comme destination. Pour ajouter une position à la liste des destinations favorites, consultez la procédure détaillée en page 64.

1. Accéder à la liste des Favoris :
   - Sur l'écran Carte, touchez puis Favoris.
   - Dans le menu Navigation, touchez Rechercher puis Favoris.
2. La liste de destinations favorites s'affiche.

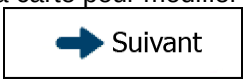
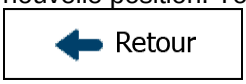
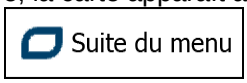


3. Touchez le favori que vous voulez définir comme destination. Pour voir d'autres destinations, faites défiler la liste vers le bas ou touchez Filtrer et saisissez quelques lettres du nom de votre destination favorite.
4. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
5. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.5 Sélectionner l'une des destinations les plus probables (Historique intelligent)

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans la liste de l'Historique. Deux de ces destinations récentes s'affichent dans le menu Destination pour un accès facile. L'Historique Intelligent propose ces positions en fonction de vos habitudes de navigation, en utilisant des paramètres tels que le moment de la journée, le jour de la semaine et la position actuelle. Plus vous utilisez le logiciel de navigation, plus la destination proposée sera pertinente.

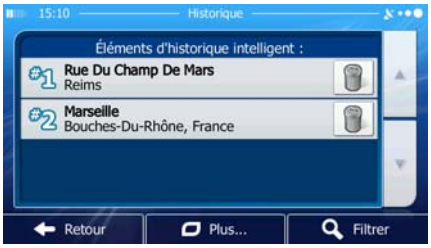
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Rechercher.

3. Touchez ou de destination dans le champ de l'Historique.
4. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour en sélectionner une autre.
5. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez pour commencer votre trajet.

3.1.6 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans l'historique.

1. Accédez à l'historique :
   - Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez puis touchez .
   - Si vous êtes dans le menu Navigation, touchez puis touchez .
2. La liste des destinations récentes s'affiche. L'historique intelligent propose en première page trois destinations en tenant compte de vos itinéraires précédents (destinations les plus probables). Les autres destinations sont organisées selon l'heure à laquelle elles ont été sélectionnées en dernier. Si nécessaire, parcourez la liste pour voir les destinations précédentes.



3. Sélectionnez une destination dans la liste.
4. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour sélectionner une destination différente.
5. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.7 Saisir les coordonnées de la destination

Vous pouvez également sélectionner une destination en saisissant ses coordonnées. Procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Rechercher.
3. Ouvrez le menu Suite du menu et touchez Coordonnées.
4. Vous pouvez saisir les valeurs de la latitude et de la longitude dans l'un des formats suivants : Degrés décimaux ; degrés et minutes décimales ou degrés, minutes et secondes décimales.

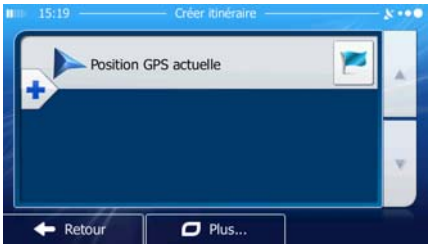
5. (facultatif) Si nécessaire, touchez Suite du menu puis UTM pour saisir les coordonnées dans le format UTM.

6. Une fois terminé, touchez Terminé.
7. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour sélectionner une destination différente.
8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.

3.1.8 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire)

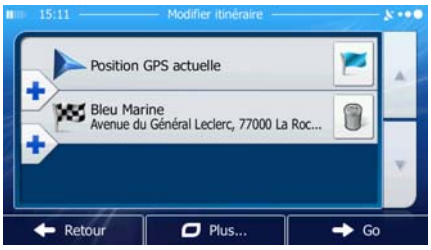
Vous pouvez aussi créer la destination de votre itinéraire grâce à la destination du menu Itinéraire.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Itinéraire.
3. Touchez Créer itinéraire.



4. Il n'y a qu'une ligne dans la liste de points d'itinéraire, le point de départ de l'itinéraire, normalement la position GPS actuelle.
5. Touchez pour sélectionner votre destination.
6. Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner la destination de votre itinéraire en suivant le même procédé décrit dans les sections précédentes.

7. Lorsque la nouvelle destination est sélectionnée, la liste réapparaît.



8. Pour ajouter davantage de destinations, touchez à l'endroit où vous voulez insérer le nouveau point d'itinéraire dans la liste et répétez la procédure ci-dessus.

3.2 Afficher tout l'itinéraire sur la carte

Pour obtenir une vue d'ensemble de l'itinéraire actif, procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Itinéraire.
3. Touchez Vue d'ensemble. Tout l'itinéraire actif s'affiche sur la carte avec des informations et commandes supplémentaires.

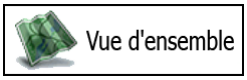
3.3 Vérifier les paramètres de l'itinéraire et accéder aux fonctions liées à l'"itinéraire

Vous pouvez accéder à différents paramètres pour l'itinéraire recommandé par iGO primo.

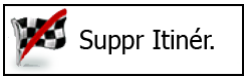
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Itinéraire.
3. Les informations suivantes s'affichent :
   - Le nom et/ou l'adresse de la destination.
   - Des icônes d'avertissement (le cas échéant). Ils fournissent des informations supplémentaires sur votre itinéraire (par ex., la présence de routes non pavées ou de routes à péage).
   - La durée totale de l'itinéraire.
   - La longueur totale de l'itinéraire.
   - Le retard prévu calculé à partir des évènements de circulation sur votre itinéraire.
   - Le symbole du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.
   - Le mode de calcul de l'itinéraire (ex. Rapide).

4. Sur cet écran, les options suivantes sont disponibles (pour en savoir plus sur leur utilisation, voir le chapitre suivant) :

- Touchez

pour éditer l'itinéraire : pour ajouter ou supprimer des destinations ou pour modifier leur séquence. Vous pouvez également définir un point de départ différent de votre position actuelle. Cela peut s'avérer utile pour planifier et enregistrer un trajet futur.
- Touchez 

pour afficher tout l'itinéraire sur la carte.
- Touchez

pour éviter une partie de l'itinéraire.
- Touchez 

pour supprimer un itinéraire actif.
- Touchez

pour ouvrir une liste contenant davantage d'options telles que la sélection des types d'itinéraires, la modification des paramètres de l'itinéraire, la simulation de l'itinéraire, l'enregistrement de l'itinéraire actif ou le chargement d'un itinéraire précédemment enregistré.
- Touchez

pour revenir au menu Navigation.

3.4 Modifier l'itinéraire

Une fois la navigation lancée, il existe plusieurs manières de modifier l'itinéraire actif. Les sections suivantes présentent quelques-unes de ces options.

3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale

Si vous avez déjà un itinéraire recommandé et si vous sélectionnez une nouvelle destination selon la description faite dans les sections ci-dessus, l'application demandera votre avis sur le démarrage d'un nouvel itinéraire, l'ajout d'une nouvelle étape (destination intermédiaire) à l'itinéraire ou sur l'ajout de la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire actuel.

- Touchez

pour planifier un nouvel itinéraire au nouvel emplacement sélectionné. La destination et les étapes précédentes sont supprimées.

- Touchez

pour ajouter le nouvel emplacement sélectionné comme une destination intermédiaire à votre itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes. Remarque : La nouvelle étape est placée parmi les destinations afin de garantir un itinéraire optimum. Pour déterminer le lieu d'apparition d'une étape, utilisez la fonction Modifier itinéraire.

- Touchez

pour ajouter la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes. La destination finale précédente est à présent la dernière étape.

3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire

Pour une navigation normale, tous les itinéraires sont planifiés à partir de votre position actuelle. Afin de vérifier les itinéraires futurs, les simuler ou voir leur durée et leur distance, vous pouvez désactiver le récepteur GPS. Vous pouvez ensuite déterminer le point de départ de l'itinéraire à un emplacement différent de la position GPS actuelle.

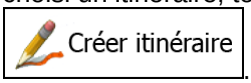
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez

pour revenir au menu Navigation.

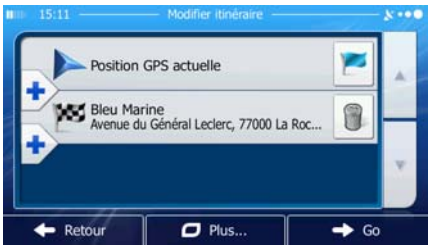
2. Dans le menu Navigation, touchez

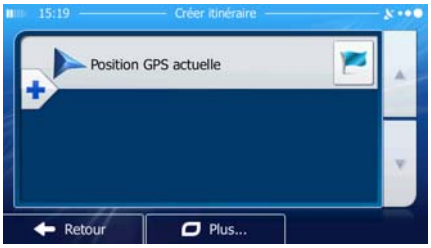
.

3. Si vous avez déjà choisi un itinéraire, touchez

. Si vous prenez un nouvel itinéraire, touchez 

.





4. La première ligne marque le début de l'itinéraire qui représente normalement la position GPS actuelle. Touchez pour confirmer votre action après le message d'avertissement.

5. Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner le point de départ de l'itinéraire de la même manière que vous sélectionnez une destination.

6. Lorsque vous définissez le nouveau point de départ, touchez

.

7. La carte réapparaît en affichant un marqueur de véhicule transparent (qui indique qu'il n'y a pas de réception GPS). Si un itinéraire actif existe déjà, il est à présent recalculé à partir de l'emplacement sélectionné.

8. Pour retourner à la navigation normale, touchez

.

3.4.3 Modifier la liste des destinations (Modifier itinéraire)

Vous pouvez modifier l'itinéraire en changeant la liste des destinations. Vous pouvez ajouter ou supprimer des destinations, modifier la position de départ ou réordonner la liste.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez

pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le menu Navigation, touchez

.

3. Touchez

.

4. Vous pouvez alors procéder comme suit :

- Touchez pour ajouter une nouvelle destination..
- Touchez pour supprimer une destination.
- Touchez pour modifier le point de départ de l'itinéraire.
- Touchez

pour réordonner la liste. Vous pouvez la réordonner manuellement ou laisser l'application optimiser l'itinéraire à votre place.

3.4.4 Interrompre l'itinéraire actif

Vous n'avez pas besoin d'interrompre l'itinéraire actif. Lorsque vous recommencez à conduire, iGO primo redémarre les instructions vocales à partir de votre position.

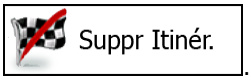
3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif

Pour supprimer un itinéraire fréquenté, procédez comme suit :

- Sur l'écran Carte, touchez puis

. (Si votre itinéraire comprend des étapes, touchez

jusqu'à ce que toutes les étapes soient supprimées.)
- Dans le menu Navigation, touchez

puis 

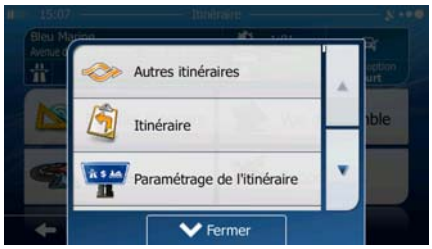
. L'itinéraire actif, toutes les étapes comprises, est supprimé.

3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire

Vous pouvez choisir parmi d'autres itinéraires ou modifier le mode de calcul de l'itinéraire après avoir sélectionné une nouvelle destination. Procédez comme suit :

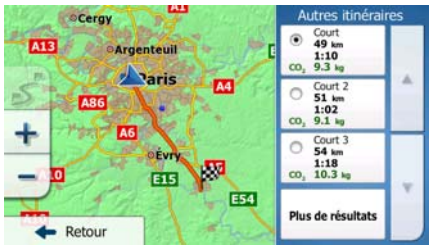
1. Sélectionnez une destination selon l'explication précédente et allez à l'écran de confirmation de l'itinéraire.

2. Touchez Suite du menu.

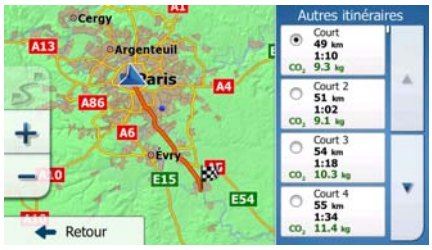


3. Touchez Autres itinéraires.

4. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



5. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez **Plus de résultats** et défilez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



6. Sélectionnez un autre itinéraire et touchez Retour pour revenir sur l'écran précédent. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

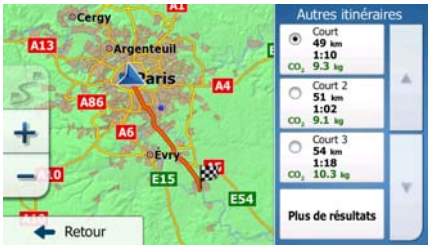
3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant

Pour recalculer l'itinéraire actif grâce à un mode de calcul de l'itinéraire différent, vous pouvez modifier le paramétrage de l'itinéraire (page 82). Il existe un autre manière d'aboutir à ce résultat et de comparer des itinéraires différents à l'aide du même mode de calcul de l'itinéraire. Procédez comme suit :

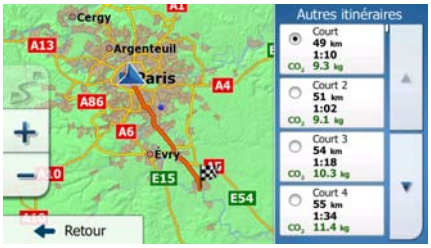
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez Menu pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez Itinéraire.

3. Touchez Suite du menu.

4. Touchez Autres itinéraires.
5. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



6. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez Plus de résultats et défilez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



7. Sélectionnez un autre itinéraire puis touchez et maintenez le doigt sur Retour pendant quelques secondes pour revenir sur l'écran carte. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif d'un véhicule différent, procédez comme suit. Ces modifications peuvent également être faites dans Réglages (page 82).

1. Sur l'écran Carte, touchez puis touchez Paramétrage de l'itinéraire.

2. Touchez Véhicule et touchez l'un des éléments suivants :
   - Voiture
   - Piéton
   - Bicyclette
   - Urgence
   - Bus
   - Taxi
3. iGO primo recalcule l'itinéraire optimisé pour le nouveau type de véhicule. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

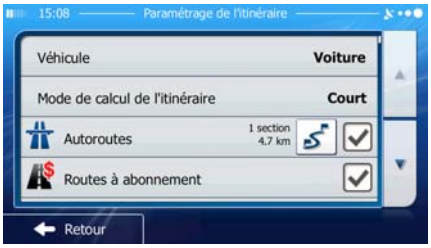
Remarque

Si vous sélectionnez Piéton et oubliez de le changer plus tard en véhicule, le logiciel vous avertira quand vous roulez à une vitesse très grande pour un piéton. Vous êtes autorisé à revenir instantanément sur Voiture.

3.4.9 Modifier les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif avec d'autres préférences pour le type de route, procédez comme suit. Ces modifications peuvent également être faites dans Réglages (page 82).

1. Sur l'écran Carte, touchez puis touchez Paramétrage de l'itinéraire.



2. Touchez l'un des types de routes répertoriés pour modifier l'itinéraire. Si nécessaire, faites défiler la liste pour voir tous les types de routes. Vous disposez des options suivantes (leur ordre dépend du type de véhicule sélectionné) :

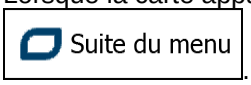
- Autoroutes - Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
- Routes à abonnement - Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
- Routes à péage - iGO primo inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, iGO primo planifie le meilleur itinéraire sans péage.
- Ferry - iGO primo inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
- Chemins de terre - iGO primo exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.

3. Touchez

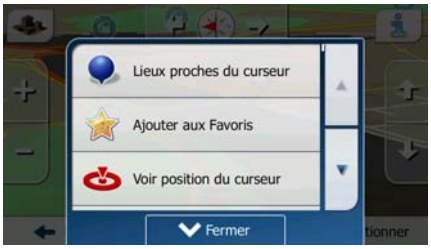
pour confirmer les modifications. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

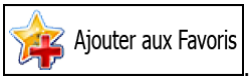
3.5 Enregistrer une position comme destination favorite

Vous pouvez ajouter n'importe quelle position à vos Favoris, la liste des destinations les plus utilisées. La planification d'un itinéraire qui mène vers l'une des destinations favorites est décrite en page 49.

1. Sélectionnez une destination telle que décrit précédemment. Il peut s'agir d'une adresse, d'un lieu d'intérêt, d'une position sur la carte, d'une destination précédente dans l'Historique, de coordonnées ou d'une position enregistrée sous forme de photo.
2. Lorsque la carte apparaît en plein écrant affichant la position sélectionnée au centre, touchez 

.



3. Touchez 

.
4. (facultatif) À l'aide du clavier, vous pouvez modifier le nom proposé pour le Favori. Touchez

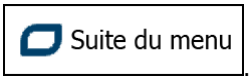
pour saisir des numéros ou des symboles.

5. Touchez

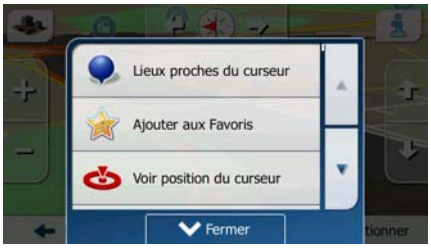
pour enregistrer la position comme nouvelle destination favorite.

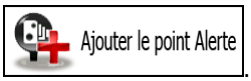
3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte

Vous pouvez enregistrer n'importe quel emplacement sur la carte comme un point d'alerte (par exemple un radar ou un passage à niveau).

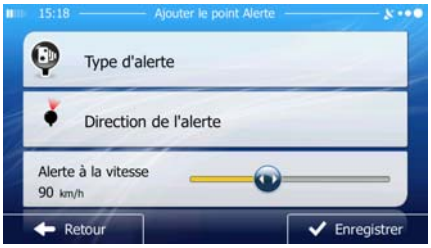
1. Parcourez la carte et sélectionnez un emplacement. Le curseur rouge apparaît à cet endroit.
2. Touchez 

.



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez 

.
4. Sur le nouvel écran, sélectionnez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.

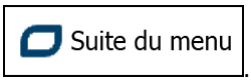


5. Touchez

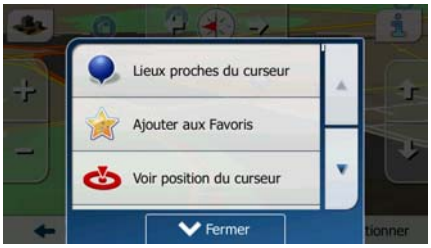
pour enregistrer un emplacement comme un nouveau point d'alerte.

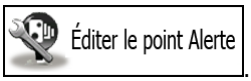
3.7 Éditer un point d'alerte

Vous pouvez éditer un point d'alerte précédemment enregistré ou téléchargé (par exemple un radar ou un passage à niveau).

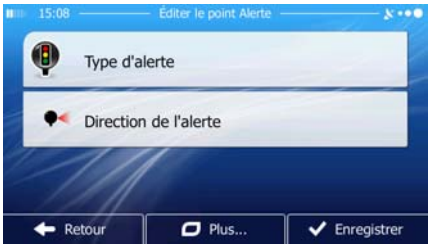
1. Parcourez la carte et sélectionnez le point d'alerte à éditer. Le cercle rouge apparaît près du point d'alerte.
2. Touchez 

.



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez 

.
4. Sur le nouvel écran ouvert, modifiez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.



5. Touchez

pour enregistrer les modifications faites sur le point d'alerte.

3.8 Afficher la simulation de l'itinéraire

Vous pouvez lancer une navigation simulée pour obtenir une démonstration de l'itinéraire actif. Procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez

pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le menu Navigation, touchez

.

3. Touchez

.

4. Faites défiler la liste et touchez Simuler la navigation. La simulation commence à partir du point de départ de l'itinéraire et, à partir d'une vitesse réaliste, vous guide sur tout l'itinéraire recommandé.

1. (facultatif) Vous disposez des commandes suivantes pendant la simulation (les boutons de commande disparaissent après quelques secondes mais vous pouvez les ouvrir à nouveau en touchant la carte) :

   - : passez à l'évènement suivant de l'itinéraire (manœuvre).
   - : arrêtez la simulation.
   - : passez à l'évènement précédent de l'itinéraire (manœuvre).
   - 1x: Augmentez la vitesse de la simulation de 4, 8 ou 16 fois. Revenez à la vitesse normale en touchant à nouveau le bouton.

2. Touchez **Retour** pour arrêter la simulation.

4 Guide de référence

Les pages suivantes présentent la description des différents concepts et écrans des menus de iGO primo.

4.1 Concepts

4.1.1 Zoom intelligent

Le zoom intelligent apporte beaucoup plus qu'une simple fonction de zoom automatique :

- **Avec un itinéraire actif :** lorsque vous vous approchez d'un virage, il effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre à négocier au prochain carrefour. Si le virage suivant est éloigné, il effectue un zoom arrière et abaisse l'angle de vue pour donner un angle plat et vous permettre ainsi de voir la route devant vous.
- **Sans itinéraire actif :** le zoom intelligent effectue un zoom avant si vous roulez doucement et un zoom arrière si vous roulez vite.

4.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes

iGO primo utilise des thèmes de couleurs différents le jour et la nuit pour les deux écrans carte et menu.

- Les couleurs diurnes sont semblables aux cartes routières papier et les menus sont brillants.
- Les thèmes de couleurs nocturnes utilisent des teintes foncées pour les objets volumineux de façon à diminuer au maximum la luminosité de l'écran.

iGO primo offre différents profils couleurs diurnes et nocturnes. Le passage d'un système diurne à un système nocturne (et inversement) peut être automatisé en fonction de l'heure actuelle et de la position GPS pour se déclencher quelques minutes avant le lever du soleil, lorsque le ciel est déjà clair, ou quelques minutes avant le coucher du soleil, avant qu'il ne fasse nuit.

4.1.3 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul

iGO primo calcule l'itinéraire en fonction de vos préférences :

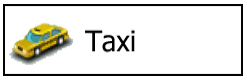
- Modes de calcul de l'itinéraire :
  - **Rapide** : Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.

- **Court** : Indique l'itinéraire le plus court parmi tous les itinéraires possibles. Cela peut être pratique pour les véhicules lents.
- **Vert** : Indique un itinéraire rapide mais économique en essence en fonction des données sur la consommation du carburant fournies dans Paramètres de calcul de l'itinéraire vert (page 85). Les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO_2 ne sont que des estimations. Ils ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic.
- **Facile** : Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à iGO primo de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

- Types de véhicule :
  - Voiture :
    - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
    - Les routes sont uniquement utilisées si les voitures y ont accès.
    - Les routes privées et celles réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont incontournables pour parvenir à destination.
    - Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
  - Piéton :
    - Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
    - Les routes sont uniquement utilisées si les piétons y ont accès.
    - Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
    - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
    - Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.
  - Bicyclette :
    - Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux bicyclettes dans les données de carte) sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
    - Les routes ne sont utilisées que si les bicyclettes et piétons y ont accès.
    - Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
    - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
    - Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de déplacement à bicyclette est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.

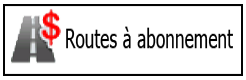
-

:
  - Toutes les manœuvres sont disponibles dans des intersections.
  - Les contraintes directionnelles sont prises en compte de manière à ce que la direction opposée soit autorisée à faible vitesse.
  - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
  - Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
-

:
  - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les bus y ont accès.
  - Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
- 

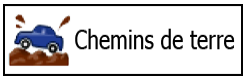
:
  - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les taxis y ont accès.
  - Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.

- Les types de routes utilisés ou évités dans le calcul de l'itinéraire :
  -

  - 

  -

  -

  - 

Tant que les données existent, le calcul de l'itinéraire prend en compte les données statistiques de trafic pour un jour donnée de la semaine et une heure donnée de la journée (page 74).

Les événements trafic en temps réel sont également pris en compte et parfois modifient considérablement l'itinéraire.

iGO primo recalcule automatiquement l'itinéraire si vous déviez de l'itinéraire proposé ou si un nouvel événement trafic reçu concerne une partie de l'itinéraire recommandé.

Pour plus d'informations sur le paramétrage de l'itinéraire, voir page 82.

4.1.4 Calcul de l'itinéraire vert

Le calcul de l'itinéraire n'intervient pas uniquement lorsqu'on recherche l'itinéraire le plus rapide ou le plus court. S'agissant de certains types de véhicules, vous pouvez aussi vérifier la consommation de carburant et l'émission de CO_2 lors de la planification d'un itinéraire et vous pouvez créer des itinéraires économiques ayant un effet négligeable sur l'environnement.

Dans Réglages sélectionnez

pour saisir les paramètres nécessaires de votre véhicule et le prix moyen de l'essence. Vous pouvez également décider si vous voulez voir la différence entre votre itinéraire et l'itinéraire vert même si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert.

Après avoir défini les paramètres ci-dessus, sélectionnez

comme mode de calcul de l'itinéraire, pour obtenir non seulement un itinéraire rapide mais économique en essence. Notez que les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO_2 ne sont que des estimations. Ces calculs ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic. De même, cet itinéraire n'est pas du tout censé être l'itinéraire le plus vert. La rapidité du voyage reste importante ; par conséquent le but est d'emprunter un itinéraire rapide qui réduit la consommation en carburant et l'émission de CO_2.

Avec un type de véhicule qui offre la possibilité de choisir le calcul de l'itinéraire vert, quel que soit le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné, les détails verts s'affichent également lorsque vous confirmez l'itinéraire :

Si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert et si vous avez autorisé l'application à afficher l'alternative verte, le prix, la consommation du carburant et l'émission de CO_2, les différences entre l'itinéraire sélectionné et l'itinéraire vert s'affichent aussi sur cet écran.

Touchez le champ qui comporte ces détails pour changer immédiatement l'itinéraire en vert.

4.1.5 Radars et autres points d'alerte de proximité

Il existe un avertissement de proximité spécial pour les radars (tel que la vitesse ou les radars feu tricolore) et d'autres points d'alerte de proximité (tels que des écoles ou des passages à niveau). Ces points d'alerte sont téléchargés dans iGO primo. Vous pouvez en télécharger plus à partir dewww.naviextras.com ou vous pouvez, au besoin, télécharger des points dans un fichier texte particulier.

Vous pouvez également ajouter vos points d'alerte ou éditer les points préinstallés ou téléchargés. Voir page 65 pour plus de détails.

L'application peut vous prévenir lorsque vous approchez des radars ou des zones dangereuses telles que des zones scolaires ou des passages à niveau. Vous pouvez déterminer les types d'alerte différents individuellement dans Paramètres Sons (page 79).

Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Des bips ou le type d'alerte vocale peuvent être émis lorsque vous approchez l'un de ces points ou il peut s'agir de sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de ces points.
- Avertissement visuel : Le type de point d'alerte, sa distance et la limite de vitesse correspondante apparaissent sur l'écran carte pendant que vous approchez de l'un de ces radars. La distance à partir du radar s'affiche également.

S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Pour ces points, l'alerte audio peut être différente si vous roulez à une vitesse inférieure ou supérieure à la limite de vitesse indiquée.

- Excès de vit. uniquement : L'alerte audio n'est émise que lorsque vous dépassez la limite de vitesse indiquée.
- Lorsque vous approchez : L'alerte audio est toujours émise. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassez la limite de vitesse.

Remarque L'avertisseur de radars est désactivé lorsque la position GPS n'est pas encore disponible ou si vous êtes dans certains pays où les avertisseurs de radars sont interdits.

4.1.6 Avertissements de limite de vitesse

Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. iGO primo est capable de vous avertir quand vous dépassez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte. L'avertissement de vitesse peut être réglé avec précision dans paramètres Sons (page 79).

Vous pouvez définir la vitesse relative au-dessus de laquelle l'application déclenche l'avertissement.

Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal lorsque vous dépassez la limite de vitesse d'un pourcentage donné.
- Avertissement visuel : La limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte lorsque vous la dépassez (par exemple :

).

Vous pouvez aussi choisir de voir, tout le temps, le signe de la limite de vitesse sur la carte.

4.1.7 Indicateurs de la batterie et de la position GPS

Vous pouvez trouver des informations utiles dans le coin supérieur droit des écrans de menu.

Vous pouvez trouver des informations utiles dans le coin supérieur droit du menu Navigation.

Le symbole de la batterie se situe dans le coin supérieur gauche, près de l'heure actuelle et donne des informations relatives à la batterie rechargeable de l'appareil.

Icône	Description
	La batterie est en chargement. L'appareil fonctionne sur une source externe.
	La batterie n'est pas en chargement, mais est pleine.
	La batterie n'est pas pleine, mais dispose encore d'une capacité suffisante.
	Vous devez recharger la batterie.

Dans le coin supérieur droit, l'icône représentant la qualité de la réception GPS affiche la précision des informations sur la position.

Icône	Description
	iGO primo n'est pas connecté au récepteur GPS : la navigation GPS n'est pas possible. Les appareils pourvus d'un récepteur GPS intégré sont connectés en permanence. Sur ces appareils, l'icône n'apparaît pas dans des conditions normales.
	iGO primo est connecté au récepteur GPS, mais le signal est trop faible et le récepteur ne peut pas déterminer la position GPS. la navigation GPS n'est pas possible.
	Seuls quelques satellites sont reçus. Les informations sur la position sont disponibles, mais la hauteur (altitude) ne peut pas être calculée. La navigation GPS est possible, mais l'erreur de position peut être importante.
	Les informations sur l'altitude sont disponibles, la position étant en 3D. La navigation GPS est possible.

4.1.8 Les informations en ligne et enregistrées sur le trafic dans la planification d'itinéraire

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Les informations statistiques hors ligne sur le trafic (informations historiques sur la vitesse ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine tant que les données convenables existent. De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident. Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données.

Les itinéraires intelligents dotés d'informations statistiques enregistrées sur le trafic.

Si les informations statistiques sur le trafic sont enregistrées avec les données de carte, iGO primo peut les prendre en compte lors de la planification d'un itinéraire. Dans des circonstances normales, ces statistiques vous permettent d'éviter les embouteillages habituels en un jour précis de la semaine et à une heure précise ; mais dans certains cas tels que pendant les jours fériés qui tombent les jours de la semaine, ils peuvent être trompeurs. Vous pouvez désactiver la fonction Itinéraire intelligent dans Paramètres de trafic (page 81).

Informations sur le trafic en temps réel (TMC)

Contrairement aux informations statistiques sur le trafic, les messages TMC peuvent vous fournir le statut du trafic en temps réel. Le calcul d'itinéraire permet d'éviter les blocages de routes ou des embouteillages inattendus causés par un accident.

Le TMC est une application de radiodiffusion de données de service (RDS) FM utilisée pour diffuser des informations sur la circulation en temps réel et sur la météo.

L'utilisation des informations sur le trafic est activée par défaut dans iGO primo.

Remarque TMC n'est pas un service disponible partout dans le monde. Il peut ne pas être disponible dans votre pays ou région. Contactez votre distributeur régional pour de plus amples détails.

[Device] contient le récepteur TMC nécessaire à la réception des événements trafic.

Si les données de trafic sont diffusées à votre emplacement, iGO primo prendra automatiquement en compte les événements trafic reçus. Vous n'avez rien à paramétrer dans le programme. Le récepteur cherche automatiquement les stations FM qui diffusent les données TMC, et les informations décodées sont immédiatement utilisées dans la planification de l'itinéraire. À partir du moment où iGO primo reçoit les informations de circulation qui peuvent affecter votre itinéraire, le programme vous avertira qu'il recalcule l'itinéraire, et la navigation continuera avec un nouvel itinéraire optimal considérant les conditions de circulation actualisées.

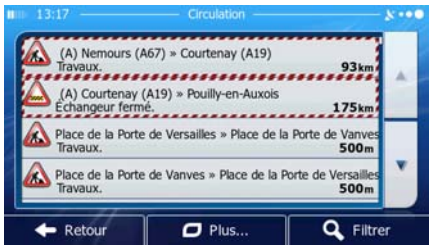
Pour affiner ce recalcul, vous pouvez déterminer le retard minimum qui peut déclencher un recalcul de l'itinéraire ou demander à iGO primo de vous faire confirmer le nouvel itinéraire recommandé avant qu'il ne soit pris en compte. Vous pouvez concrétiser ce processus dans Paramètres de trafic (page 81).

Une icône spéciale ( ) s'affiche sur l'écran Carte pour vous informer de la réception des événements trafic. L'icône indique le statut du récepteur de trafic lorsqu'il n'y a pas d'événements trafic sur votre itinéraire. Dans le cas contraire, elle indique le type d'événement trafic suivant sur votre itinéraire.

Les segments de route affectés par les événements trafic s'affichent avec une couleur alternée sur la carte et de petits symboles situés au-dessus de la route indiquent la nature de l'événement :

Touchez pour afficher l'écran Résumé du trafic :

Touchez Liste d'événements pour afficher la liste des événements trafic :



Touchez maintenant l'un des éléments de la liste pour voir ses détails et pour afficher le segment de route affecté dans toute sa longueur sur la carte :

Remarque S'il existe des événements trafic que l'application n'a pas contournés sur l'itinéraire recommandé, l'icône affichera la liste des événements trafic considérables pour vous permettre de les examiner rapidement.

4.2 Menu Plus

Le menu Plus comprend plusieurs options et applications supplémentaires. Touchez les boutons suivants : Menu, Suite....

Bouton	Description
Réglages	Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de iGO primo. Ajustez les options de planification de l'itinéraire, modifiez la présentation de l'écran Carte, activez ou désactivez les avertissements ou redémarrez l'assistant de configuration, etc. Pour en savoir plus, reportez-vous au chapitre suivant.
Extras et mises à jour	Visitez www.naviextras.com pour obtenir des contenus supplémentaires (nouvelles cartes, monuments en 3D, applications utiles, etc.).
Lecteur audio	Accédez à l'application lecteur audio pour activer une musique de fond pendant la navigation. Créez une playlist à partir des fichiers musicaux stockés sur votre appareil et profitez de votre voyage en musique. Les messages vocaux avertissements audio vous guident toujours sur votre itinéraire puisque l'application peut baisser la musique pendant que vous recevez ces annonces.
Lecteur images	Accédez à l'application lecteur images. Affichez les images stockées sur votre appareil. Si des coordonnées sont attribuées à vos photos, vous pouvez lancer une navigation vers le lieu où la photo sélectionnée a été prise.
Convertisseur	Accédez aux applications voyage : Le convertisseur d'unités de mesure vous permet de convertir diverses unités internationales de températures, de vitesse, de zones ou de pression.
Habillement	Accédez aux applications voyage : le convertisseur de taille vous permet de convertir diverses unités internationales pour les vêtements hommes ou femmes et pour les chaussures.
Calculateur	La calculatrice scientifique vous permet d'effectuer tous les calculs dont vous avez besoin. Touchez le bouton Mode pour obtenir des fonctions supplémentaires et utiliser la mémoire pour enregistrer les résultats.
Consommation de carburant	Le moniteur de consommation de carburant vous permet de vous tenir au courant de la consommation de votre voiture même si vous n'utilisez pas la navigation pour tous vos voyages. Déterminez la valeur initiale du compteur kilométrique puis enregistrez la distance parcourue et l'approvisionnement en carburant à chaque plein. Vous pouvez aussi configurer des rappels d'entretien régulier de la voiture.

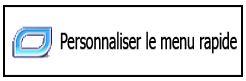
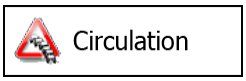
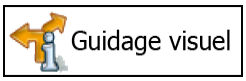
	Touchez ce bouton pour voir les zones de jour et les zones de nuit du globe. Votre position actuelle et les points de votre itinéraire sont indiqués sur la carte. Touchez le bouton Détails pour voir les heures exactes du coucher et du lever de soleil pour tous les points de votre itinéraire (votre position actuelle, toutes les étapes et la destination finale).
	Vos journaux de trajet, qu'ils soient enregistrés manuellement lorsque vous arrivez à certaines de vos destinations ou automatiquement par l'application, sont répertoriés ici. Touchez l'un des trajets pour voir les statistiques, le profil de la vitesse et de l'altitude. Si le journal de suivi a également été enregistré, vous pouvez l'afficher sur la carte avec la couleur sélectionnée. Les journaux de suivi peuvent être exportés sur des fichiers GPX pour une utilisation ultérieure.
	Sélectionnez un pays dans la liste pour consulter les informations relatives à la conduite dans le pays sélectionné. Ces informations incluent éventuellement les limites de vitesse imposées sur les différents types de route, le niveau d'alcolémie autorisé et tout équipement obligatoire que vous devez présenter lorsque vous êtes arrêté par la police.
	Lisez le Didacticiel pour découvrir les fonctions de votre logiciel ou lancez la Démo qui, à travers des simulations d'itinéraires, explique le fonctionnement de la navigation. La section À propos vous fournit des informations sur le produit. Lisez le Contrat de licence de l'utilisateur final du logiciel et de la base de données, consultez les licences des contenus ou vérifiez l'identificateur unique du logiciel. Vous pouvez aussi accéder aux statistiques relatives à l'utilisation du programme.

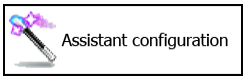
4.3 Menu Réglages

Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de iGO primo.

Touchez les boutons suivants : , , .

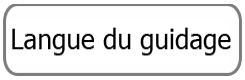
Le menu Réglages contient plusieurs options. Touchez ou parcourez la liste à l'aide de votre doigt pour la consulter entièrement.

Bouton	Description
	Réglez le volume sonore, assourdissez votre appareil ou modifiez la langue du guidage vocale. De plus, vous pouvez activer et déterminer différents avertissements et alertes.
	Le contenu du menu Rapide (page 22) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous voulez modifier et sélectionnez ses nouvelles fonctions à partir de la liste.
	L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Chaque fois que des données convenables existent, les informations statistiques hors ligne sur le trafic (données historiques liées au trafic ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine. De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident. Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données. Touchez le bouton pour définir ces fonctions.
	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires. Sélectionnez le type de véhicule que vous conduisez, les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire et le mode de calcul de l'itinéraire.
	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires verts. Ils servent aussi à l'affichage du coût et de l'émission de CO_2 générés par les itinéraires.
	Vous pouvez affiner l'apparence de l'écran Carte. Réglez la vue de la carte en fonction de vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables à partir de la liste, aussi bien pour l'utilisation diurne que pour l'utilisation nocturne, changez bleu arrow en modèle de voiture en 3D, affichez ou supprimez les bâtiments en 3D, activez ou désactivez le suivi des journaux et gérez la visibilité des lieux (quels lieux afficher sur la carte).
	Vous pouvez régler les paramètres associés à l'écran carte ici.
	Les paramètres associés à l'affichage comprennent des animations de menu, des thèmes séparés pour l'utilisation diurne et nocturne et la luminosité de l'affichage.
	Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure et de choisir le fuseau horaire.
	Des journaux de trajet et de suivi contiennent des informations utiles sur vos trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à destination. Vous pouvez aussi activer l'enregistrement automatique ici.

	L'application collecte des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et la couverture des cartes. Vous pouvez activer et désactiver la collecte de ces journaux ici.
	Modifiez les paramètres de base du logiciel définis au cours du processus de configuration initiale. Pour plus de détails, consultez la page 7.
	Supprimez toutes les données enregistrées et rétablissez tous les réglages usine.

4.3.1 Sons

Réglez le volume sonore, assourdissez votre appareil ou modifiez la langue du guidage vocale. De plus, vous pouvez activer et déterminer différents avertissements et alertes.

Bouton	Description
	Touchez ce bouton pour régler le volume de différents sons dans l'application. Un nouvel écran affiche les types de sons variés et leurs commandes. Voir ci-dessous pour les détails.
	Ce bouton indique le profil actuel du guidage vocal. Vous avez la possibilité, en touchant le bouton, de sélectionner un nouveau profil parmi la liste de langues et de locuteurs disponibles. Touchez l'un de ceux-ci pour entendre un exemple d'invite vocale. Il vous suffit de toucher quand vous avez sélectionné la nouvelle langue parlée.
	Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. iGO primo est capable de vous avertir quand vous dépassez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte. Ce paramètre vous permet de décider si vous voulez recevoir les avertissements visibles ou audibles. Réglez le curseur pour déterminer la vitesse relative au-dessus de laquelle l'application déclenche l'avertissement. Les types d'alerte suivants sont disponibles : • Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal lorsque vous dépassez la limite de vitesse d'un pourcentage donné. • Avertissement visuel : La limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte lorsque vous la dépassez. Si vous préférez voir tout le temps la limite de vitesse sur la carte (elle ne s'affiche normalement que si vous la dépassez), vous pouvez la déterminer ici.

Avertisseur de radar fixe	Cette fonction permet de recevoir un avertissement lorsque vous approchez un radar. Vous devez vous assurer que l'utilisation de cette fonction est légale dans le pays où vous avez l'intention de vous rendre. Ce bouton n'apparaît pas quand la position GPS n'est pas disponible ou si vous êtes dans un pays où les avertissements radars sont interdits. Même si le bouton est disponible, il vous incombe de vérifier si l'utilisation de cette fonction est légale dans votre pays.
Alertes de panneaux d'avertissement	Les cartes peuvent contenir des informations sur des avertissements au conducteur. Touchez ce bouton pour activer ou désactiver ces avertissements et pour déterminer la distance qui vous sépare du danger et à partir de laquelle vous voulez recevoir l'avertissement. Vous pouvez le faire individuellement pour les différents types d'avertissements.
Alertes de proximité	L'application peut vous prévenir lorsque vous approchez des radars ou des zones dangereuses telles que des zones scolaires ou des passages à niveau. Touchez ce bouton pour déterminer individuellement les différents types d'alerte. Les types d'alerte suivants sont disponibles : • Avertissement audio : Des bips ou le nom du type d'alerte peuvent être émis lorsque vous approchez du radar ou il peut s'agir de sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de l'un de ces radars. • Avertissement visuel : Le type de point d'alerte, sa distance et la limite de vitesse correspondante apparaissent sur l'écran carte pendant que vous approchez de l'un de ces radars. La distance à partir du radar s'affiche également. S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Pour ces points, l'alerte audio peut être différente si vous roulez à une vitesse inférieure ou supérieure à la limite de vitesse indiquée. • En cas d'excès de vitesse uniquement : L'alerte audio n'est émise que lorsque vous dépassez la limite de vitesse indiquée. • Lorsque vous approchez : L'alerte audio est toujours émise. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassez la limite de vitesse. Les radars ne s'affichent pas dans la liste quand la position GPS n'est pas disponible ou si vous êtes dans un pays où les avertisseurs de radars sont interdits.

Vous pouvez contrôler le volume des types de sons suivants :

Bouton	Description
Principal	Il s'agit du volume sonore principal. Ces commandes affectent tous les sons ci-dessous. Elles sont également accessibles à partir du menu Rapide.
Guide vocal	Ces commandes affectent le volume des sons de guidage vocal (instructions verbales).

Alertes	Ces commandes affectent le volume des sons d'alerte (bips).
Musique	Ces commandes affectent le volume de la musique de fond.
Clé	Les sons des touches constituent une confirmation audible des pressions sur les boutons physiques ou sur l'écran tactile. Ces commandes affectent les sons des touches.

Commandes pour chaque type de son :

Bouton	Description
Curseur de volume	Règle le volume du son associé.
	Utilisez l'interrupteur pour couper le son associé. Le curseur devient inactif. Touchez encore pour l'activer à nouveau.

4.3.2 Personnaliser le menu Rapide

Le contenu du menu Rapide (page 22) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous voulez modifier et sélectionnez ses nouvelles fonctions à partir de la liste.

La liste des fonctions disponibles et leurs descriptions se trouvent à la page 22.

4.3.3 Paramètres de trafic

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points.

Tant que les données convenables existent, les informations statistiques hors ligne sur le trafic (informations historiques sur la vitesse ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine.

De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident.

Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données.

Bouton	Description
	Utilisez cet interrupteur pour activer ou désactiver les données de trafic historiques et les mouvements du trafic. Dans des circonstances normales, ces informations enregistrées localement sont très utiles ; mais pendant les jours fériés par exemple, il serait préférable de les désactiver afin de ne pas prendre en compte les embouteillages évidents de fin de semaine.

	Utilisez cet interrupteur pour activer ou désactiver le récepteur TMC qui reçoit les information sur le trafic en temps réel. Les autres boutons ci-dessous sont associés à la fonction TMC et ne sont disponibles que si le récepteur est activé.
	Ce paramètre détermine la manière dont iGO primo utilise les informations sur le trafic reçues en temps réel pour le calcul de l'itinéraire. Lors du calcul d'un nouvel itinéraire ou lorsqu'un recalcul est nécessaire compte tenu des événements trafic reçus, iGO primo évite les événements trafic si c'est nécessaire. Vous pouvez également définir le retard minimum qui déclenche le recalcul de l'itinéraire et vous pouvez demander à l'application de vous prévenir de chaque recalcul.
	Touchez ce bouton pour afficher la liste des types d'événement trafic et sélectionnez les événements que vous voulez prendre en compte dans le calcul de l'itinéraire.
	Touchez ce bouton pour obtenir la liste des fournisseurs de service TMC disponible.

4.3.4 Paramétrage de l'itinéraire

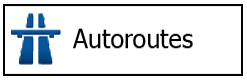
Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires.

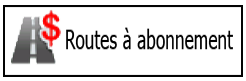
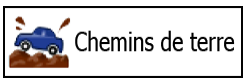
Bouton	Description
	Vous avez la possibilité de définir le type de véhicule que vous voulez utiliser pour naviguer dans votre itinéraire. En fonction de ce paramètre, certains types de routes seront exclus de l'itinéraire ou certaines limitations peuvent ne pas être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire.
	Le calcul de l'itinéraire peut être optimisé pour différentes situations et types de véhicule en modifiant le mode de calcul. Voir ci-dessous pour les détails.

Pour que l'itinéraire corresponde à vos besoins, vous avez aussi la possibilité de définir les types de routes à prendre en considération ou à exclure de l'itinéraire dans la mesure du possible.

L'exclusion d'un type de route est une préférence. Cela ne signifie pas nécessairement une interdiction totale. S'il est impossible d'arriver à destination sans avoir recours à l'un des types de routes exclus, l'application les utilise, mais uniquement si cela s'avère indispensable. Dans ce cas, une icône d'avertissement apparaît sur l'écran Itinéraire et la partie de l'itinéraire qui ne correspond pas à votre préférence est signalée par une autre couleur sur la carte.

Dans la liste des types de routes, vous pouvez voir le nombre de segments et la longueur totale des types de routes utilisés sur l'itinéraire actuel.

Bouton	Description
	Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.

	Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
	iGO primo inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, iGO primo planifie le meilleur itinéraire sans péage.
	iGO primo inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
	iGO primo exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.

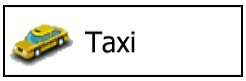
Types de véhicule :

- :
  - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les voitures y ont accès.
  - Les routes privées et celles réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont incontournables pour parvenir à destination.
  - Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
- :
  - Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les piétons y ont accès.
  - Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
  - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
  - Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.
- :
  - Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux bicyclettes dans les données de carte) sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes ne sont utilisées que si les bicyclettes et piétons y ont accès.
  - Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.

- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de déplacement à bicyclette est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.

-

:
  - Toutes les manœuvres sont disponibles dans des intersections.
  - Les contraintes directionnelles sont prises en compte de manière à ce que la direction opposée soit autorisée à faible vitesse.
  - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
  - Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
-

:
  - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les bus y ont accès.
  - Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
- 

:
  - Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes sont uniquement utilisées si les taxis y ont accès.
  - Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.

Types de mode de calcul de l'itinéraire :

Bouton	Description
Rapide	Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.
Court	Indique un itinéraire court pour réduire la distance à parcourir. Option très pratique pour les piétons, cyclistes ou véhicules lents. Si vous recherchez un itinéraire court sans tenir compte de la vitesse, ce type d'itinéraire n'est pas toujours pratique pour les véhicules normaux.

Vert	Définit un itinéraire rapide mais économique en essence en fonction des données sur la consommation du carburant fournies dans Paramètres du calcul de l'itinéraire vert (page 85). Les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO_2 ne sont que des estimations. Ils ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic.
Facile	Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à iGO primo de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

4.3.5 Paramètres du calcul de l'itinéraire vert

Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires verts. Ils servent aussi à l'affichage du coût et de l'émission de CO_2 générés par les itinéraires.

Bouton	Description
Conso. de carburant sur un chemin urbain	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule roulant dans des zones urbaines. Si nécessaire, touchez Suite du menu et sélectionnez Economie de carburant pour modifier l'unité de mesure.
Conso. de carburant sur un chemin rural	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule roulant sur des routes nationales. Si nécessaire, touchez Suite du menu et sélectionnez Economie de carburant pour modifier l'unité de mesure.
Type de moteur	Sélectionnez le moteur et le type d'essence de votre véhicule. Cette démarche favorisera l'estimation de l'émission de CO_2.
Prix du carburant	Saisissez le prix moyen de l'essence pour le calcul du coût du voyage. Si nécessaire, touchez Suite du menu et sélectionnez Devise pour modifier la devise.
Calcule également l'itinéraire vert	Si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert, vous pouvez obtenir la meilleure alternative verte sur l'écran lors de la sélection de l'itinéraire.

4.3.6 Paramètres de la carte

Vous pouvez ajuster l'apparence de l'écran Carte. Ajustez l'affichage de la carte selon vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables dans la liste pour utilisation diurne et nocturne, changez le bleu arrow pour un modèle de voiture en 3D, affichez/masquez les bâtiments en 3D, activez/désactivez les journaux de suivi et gérez la visibilité définie des lieux d'intérêt (les lieux à afficher sur la carte).

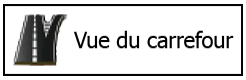
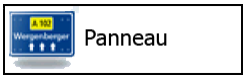
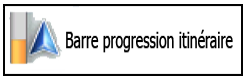
La carte reste à l'écran pour voir l'impact d'un changement de paramètre.

Bouton	Description
Mode d'affichage **3D**	Faites basculer l'affichage de la carte du mode en perspective 3D et au mode plan 2D.
Point de vue **Normal**	Ajustez le zoom de base et inclinez les niveaux selon vos besoins. Trois niveaux sont disponibles.
Couleurs **Auto**	Basculez entre les modes de couleurs diurnes et nocturnes ou permettez au logiciel de basculer entre les deux modes automatiquement quelques minutes avant le lever et le coucher du soleil.
Couleur carte jour	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode diurne.
Couleur carte nuit	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode nocturne.
Galerie de véhicules en 3D	Replacez le marqueur de position par défaut par l'un des modèles de véhicule en 3D. Vous pouvez sélectionner différents icônes selon le type de véhicule choisi pour la planification d'itinéraire. Vous pouvez utiliser différents icônes selon que vous avez sélectionné le mode voiture, le mode piéton ou un autre véhicule.
Repères **ALLUMER**	Affichez/masquez les monuments en 3D, les représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres.
Bâtiments **ALLUMER**	Affichez/masquez les modèles de villes en 3D, les représentations 3D en bloc ou artistiques des données de bâtiment contenant réellement la taille des bâtiments et la position sur la carte.

	Activez/désactivez l'enregistrement du journal de suivi, c'est-à-dire l'enregistrement de la séquence des points par lesquels passent vos trajets.
	Sélectionnez les lieux d'intérêt que vous voulez afficher à l'écran pendant la navigation. Pour éviter d'encombrer la carte, veillez à limiter au maximum les Lieux d'intérêt affichés sur la carte. Pour ce faire, vous avez la possibilité d'enregistrer différents ensembles de lieux d'intérêt visibles. Vous pouvez procéder comme suit : • Touchez la case à cocher pour afficher/masquer la catégorie des lieux d'intérêt. • Touchez le nom de la catégorie de lieux d'intérêt pour ouvrir la liste des sous-catégories. • Touchez pour enregistrer l'ensemble des lieux d'intérêt visibles actuellement ou pour charger un ensemble enregistré précédemment. Vous pouvez également revenir aux paramètres de visibilité par défaut.

4.3.7 Paramètres guidage visuel

Les réglages de guidage sur l'écran Carte peuvent être ajustés ici.

	Les champs de données dans le coin de l'écran Carte peuvent être personnalisés. Touchez ce bouton pour sélectionner les valeurs que vous souhaitez voir. Les valeurs peuvent changer lorsque vous naviguez sur un itinéraire à partir du moment où vous roulez sans une destination donnée. Vous pouvez sélectionner les données de trajet générales telles que votre vitesse actuelle ou l'altitude, les données de l'itinéraire correspondant à votre destination ou l'étape suivante sur votre itinéraire.
	Si vous vous approchez de la sortie d'une autoroute ou d'une intersection complexe et que les informations dont vous avez besoin existent, la carte est remplacée par une vue en 3D du carrefour. Vous pouvez activer/désactiver cette fonction ou maintenir la carte affichée tout le long de l'itinéraire.
	Chaque fois que des informations adéquates sont disponibles, les informations sur les voies semblables aux informations réelles sur les panneaux de signalisation suspendus au-dessus de la route, s'affichent au-dessus de la carte. Vous pouvez activer/désactiver cette fonction.
	Activez la barre de progression de l'itinéraire pour voir votre itinéraire en ligne droite sur le côté gauche de la carte. Le bleu arrow représente votre position actuelle et se déplace vers le haut au fur et à mesure de votre voyage. Les étapes et les évènements de trafic s'affichent aussi sur la ligne.

4.3.8 Réglages Affichage

Les paramètres associés à l'affichage comprennent des animations de menu, des thèmes séparés pour l'utilisation diurne et nocturne et la luminosité de l'affichage.

Animations des menus	Lorsque les animations sont activées, les boutons sur les écrans des menus et du clavier apparaissent de façon animée. Les transitions d'écran sont aussi animées.
Thème de jour	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode diurne.
Thème de nuit	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode nocturne.
Rétroéclairage actuel	Réglez l'affichage du rétroéclairage.

4.3.9 Paramètres régionaux

Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure, et de choisir le fuseau horaire.

Bouton	Description
Langue du programme	Ce bouton affiche la langue écrite utilisée pour l'interface utilisateur. En touchant le bouton, vous avez la possibilité de sélectionner une nouvelle langue parmi la liste de langues disponibles. Si vous modifiez ce paramètre, l'application redémarre, action que vous devez confirmer.
Unités et formats	Vous pouvez définir les unités de distance à utiliser par le programme. iGO primo ne prend pas en charge toutes les unités répertoriées dans certaines langues du guidage vocal. Vous avez le choix entre l'affichage 12 heures et 24 heures et différents formats internationaux d'affichage de date.
Fuseau horaire	Par défaut, le fuseau horaire est déterminé en fonction des informations sur la carte et ajusté par votre position actuelle. Vous pouvez définir le fuseau horaire et l'heure d'hiver/d'été manuellement.

4.3.10 Paramètres Moniteur trajet

Les journaux de trajet et les journaux de suivi contiennent des informations utiles sur vos trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à votre destination. Vous pouvez également activer l'enregistrement automatique ici. Vous pouvez accéder à ces journaux dans le moniteur trajet. Le moniteur trajet est disponible à partir du menu Plus.

Activer l'enregistrement...	Le moniteur trajet enregistre les données statistiques de vos trajets. Pour une utilisation ultérieure, ces journaux peuvent être enregistrés automatiquement par l'application.
Taille base données trajet	Ceci n'est pas un bouton. Cette ligne indique la taille actuelle de la base de données du trajet, soit la somme de tous les journaux de trajet ou de suivi enregistrés.
Enreg. Journal du trajet	Les journaux de suivi, à savoir la séquence des positions données par le récepteur GPS, peuvent être enregistrés avec les journaux de trajet. Ils peuvent être affichés ultérieurement sur la carte. Vous pouvez configurer l'application pour qu'elle enregistre le journal de suivi chaque fois qu'un trajet est enregistré.

4.3.11 Paramètres collecte du journal

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, elle collectera des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles.

Vous pouvez activer et désactiver la collecte de ces journaux ici.

	Au cours de l'utilisation du navigateur, des informations statistiques anonymes sont collectées à des fins de développement ultérieur. La compréhension de la manière dont diverses personnes utilisent l'application peut nous permettre d'améliorer l'interface et la performance du programme.
	Les journaux de suivi anonymes sont collectés à des fins de développement ultérieur. Vos trajets peuvent nous aider à améliorer la qualité et la couverture des cartes.

5 Glossaire

Réception GPS en 2D/3D

Le récepteur GPS utilise les signaux satellites pour calculer sa (votre) position et a besoin d'au moins quatre signaux pour indiquer une position en trois dimensions incluant la hauteur. Comme les satellites se déplacent et que des objets bloquent parfois les signaux, votre récepteur GPS peut ne pas recevoir ces quatre signaux. Si trois satellites sont disponibles, le récepteur peut calculer la position GPS horizontale, mais avec une précision inférieure ; l'appareil GPS n'indique pas de données sur la hauteur : elle ne fournit qu'une réception en 2D.

Itinéraire actif

Itinéraire sur lequel vous naviguez actuellement. Chaque fois que la destination est définie, l'itinéraire est actif jusqu'à sa suppression, arrivée à destination ou sortie de iGO primo. Voir aussi : Itinéraire

Centre ville

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

Thème de couleur

iGO primo est fourni avec différents thèmes de couleurs pour l'affichage diurne ou nocturne de la carte et les écrans des menus. Les thèmes sont des paramètres graphiques personnalisés qui proposent des couleurs différentes pour les rues, les quartiers ou les plans d'eau en modes 2D et 3D, et affichent des ombres de différentes manières en mode 3D.

Un mode diurne et un mode nocturne sont toujours sélectionnés pour la carte et les menus. iGO primo les utilise pour alterner entre l'utilisation de jour et l'utilisation de nuit.

Précision du GPS

Plusieurs facteurs peuvent entraîner une déviation entre votre position réelle et celle indiquée par le récepteur GPS : retard de signal dans l'ionosphère ou objets réfléchissants près du récepteur GPS par exemple, ayant diverses incidences sur la précision de la position calculée du GPS.

Carte

iGO primo fonctionne avec des cartes numériques qui sont bien plus que de simples versions informatiques des cartes traditionnelles en papier. Comme les cartes routières en papier, le mode 2D des cartes numériques indique les rues et les routes. La hauteur est également représentée par des couleurs.

Vous pouvez utiliser les cartes numériques de manière interactive : effectuer un zoom avant ou arrière (augmenter ou réduire l'échelle), incliner le plan vers le haut ou vers le bas, ou le faire pivoter vers la

gauche et la droite. Pour une navigation GPS, les cartes numériques facilitent la planification des itinéraires.

Orientation de la carte Nord en haut

En mode Nord en haut, la carte pivote de façon à ce que la partie supérieure fasse toujours face au nord. C'est notamment le mode d'orientation par défaut pour la fonction Chercher sur carte. Voir aussi : Orientation de la carte Voie en haut.

Radar automatique

Points d'alerte spéciaux pour les radars automatiques, les radars feux rouges ou les caméras de voies de bus. Plusieurs sources de données sont disponibles. Vous pouvez configurer iGO primo pour qu'il vous avertisse lorsque vous approchez l'un de ces radars.

Détecter l'emplacement d'un radar automatique est interdit dans certains pays. Il incombe au conducteur de vérifier si cette fonction peut être utilisée pendant son trajet.

Itinéraire

Une séquence d'évènements sur l'itinéraire, c.-à-d. des manœuvres (virages, carrefours, etc.) pour atteindre la destination. L'itinéraire contient un point de départ et une ou plusieurs destinations. Le point de départ correspond à la position actuelle (ou la dernière connue) par défaut. Pour afficher un itinéraire qui sera emprunté ultérieurement, le point de départ peut être remplacé par tout autre point donné.

Orientation de la carte Voie en haut

En mode Voie en haut, la carte pivote pour que la partie supérieure pointe toujours dans la direction dans laquelle vous circulez actuellement. Il s'agit du mode d'orientation par défaut en mode Carte 3D. Voir aussi : Orientation de la carte Nord en haut.

Marqueur de véhicule

La position actuelle s'affiche avec un bleu arrow sur la carte par défaut. La direction de bleu arrow indique votre cap actuel. Ce marqueur de position peut être remplacé par des symboles de véhicule et de piétons variés. Vous pouvez même spécifier différents marqueurs de véhicule pour différents types d'itinéraire (selon le type de véhicule sélectionné pour le calcul d'itinéraire).

6 Contrat de licence d'utilisateur final

1. Parties contractantes

1.1. Ce contrat a été conclu entre NNG Kft. (siège social : 23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Hongrie ; numéro d'enregistrement de la société : 01-09-891838) en sa qualité de Concédant (ci-après dénommé Concédant) et vous en votre qualité d'Utilisateur (ci-après dénommé Utilisateur, l'Utilisateur et le Concédant ci-après désignés collectivement Parties), concernant l'utilisation du logiciel spécifié dans ce Contrat.

2. Conclusion du Contrat

2.1. Les Parties contractantes prennent acte du fait que ce Contrat est conclu sans signature du Contrat.

2.2. L'Utilisateur prend acte du fait que ce contrat est réputé conclu si, après l'acquisition légale du logiciel faisant l'objet du contrat (section 4), l'Utilisateur clique sur le bouton d'acceptation du produit lors de l'utilisation ou de l'implémentation du logiciel sur un ordinateur ou tout autre dispositif, ou lors de l'installation d'un tel dispositif dans un véhicule (ci-après dénommées Utilisation).

2.3. Ce Contrat n'accorde aucun droit à la personne qui acquiert, utilise, implémente et installe dans un véhicule le logiciel illégalement ou qui l'utilise d'une quelconque autre manière.

3. Droit applicable

3.1. Tout procès relatif à ce contrat sera jugé en vertu des lois en vigueur en Hongrie et un renvoi spécifique à la loi IV-1959 du Code civil et à la loi LXXVI-1999 sur les droits d'auteur s'appliquera.

3.2. La langue d'origine de ce Contrat est le hongrois. Des versions de ce Contrat dans d'autres langues existent également. En cas de litige, la version hongroise fait foi.

4. Objet et résiliation du contrat

4.1. L'objet de ce Contrat est le logiciel de navigation du Concédant (ci-après dénommé : le Logiciel).

4.2. Le Logiciel comprend l'application informatique, toute la documentation, la base de données cartographiques correspondante, et tout contenu ou service tiers accessible via le Logiciel (ci-après dénommé Base de données).

4.3. Le logiciel inclut tout affichage, stockage et codage du logiciel, y compris l'affichage et le stockage imprimé, électronique ou visuel, ainsi que le code objet et le code source, et toute forme future d'affichage, de stockage et de codage, et tout support futur.

4.4. Les réparations, les modifications et les mises à jour ultérieures effectuées par l'Utilisateur agissant font partie du Logiciel.

4.5. En vertu de ce contrat, vos droits cesseront immédiatement sans préavis de la part du concédant en cas d'inobservation matérielle dudit contrat ou d'actes posés par dérogation au concédant et/ou aux droits du concédant du logiciel. Le concédant peut résilier ce contrat si l'un des logiciels est, ou selon lui susceptible de devenir, l'objet d'une demande de violation de la propriété intellectuelle ou de l'appropriation illicite de secrets commerciaux. A la résiliation du contrat, vous cesserez d'utiliser le logiciel et le détruirez, et vous confirmerez le respect de cette clause par écrit au concédant

5. Détenteur des droits d'auteur

5.1. Le détenteur exclusif des droits d'auteur liés au logiciel est le Concédant, sauf disposition contractuelle ou légale contraire.

5.2. Les droits d'auteur portent sur l'ensemble du logiciel, ainsi que sur chaque partie qui le compose.

5.3. Le(s) détenteur(s) des droits d'auteur de la Base de données faisant partie du Logiciel peut/peuvent être une/des personne(s) physique(s) ou morale(s) (ci-après dénommée(s) Titulaire(s) de la Base de données) qui est/sont indiquée(s) dans l'Annexe du présent Contrat ou dans le menu « À propos ». Le manuel de l'utilisateur du Logiciel contient le nom de l'option de menu répertoriant tous les détenteurs des éléments de la Base de données. Le Concédant déclare qu'il s'est procuré auprès des Titulaires de la Base de données tous les droits d'utilisation et de représentation nécessaires pour utiliser la base de données, la proposer et la transmettre pour être utilisée en vertu de ce Contrat.

5.4. Tous les droits afférents au Logiciel restent détenus par le Concédant, sauf ceux qui reviennent à l'Utilisateur en vertu des dispositions explicites de ce Contrat ou des règles juridiques applicables.

6. Droits de l'Utilisateur

6.1. L'Utilisateur est autorisé à installer et à exécuter le Logiciel sur un dispositif (ordinateur de bureau ou portable, outil de navigation), et à utiliser une copie du Logiciel ou une copie préalablement installée dudit Logiciel.

6.2. L'Utilisateur est autorisé à sauvegarder une copie du logiciel. Toutefois, si le logiciel est opérationnel après son installation sans le support original, la copie stockée sur celui-ci est considérée comme sauvegarde. Autrement, l'Utilisateur n'est autorisé à utiliser la sauvegarde qu'en cas d'impossibilité avérée et justifiée d'utiliser normalement et légalement l'exemplaire original du logiciel.

7. Restrictions liées à l'utilisation

7.1. L'Utilisateur n'est pas autorisé à :

7.1.1. dupliquer le logiciel (en faire une copie) ;

7.1.2. louer, prêter à titre de commodat, distribuer ou transmettre le logiciel à une tierce personne avec ou sans contrepartie ;

7.1.3. traduire le logiciel (y compris la traduction (compilation) dans un autre langage de programmation) ;

7.1.4. décompiler le logiciel ;

7.1.5. éluder la protection du logiciel ou modifier, contourner ou éviter cette protection par la technologie ou tout autre moyen ;

7.1.6. modifier, compléter, altérer tout ou partie du logiciel ; le décomposer, l'insérer, l'intégrer ou l'utiliser dans un autre produit, et ce, même pour le rendre compatible avec d'autres produits ;

7.1.7. extraire des données à partir de la Base de données intégrée dans le Logiciel en dehors de l'utilisation de l'application informatique ; décompiler la Base de données ; utiliser, copier, modifier, compléter ou altérer tout ou partie de la Base de données, ou un groupe de données stocké ; l'insérer ou l'utiliser dans un autre produit même dans l'optique de la rendre compatible avec d'autres produits.

7.2. L'Utilisateur devra employer uniquement le contenu disponible avec le Logiciel et fourni par les tiers et les données reçues dans le cadre des services fournis par les tiers (y compris, mais sans s'y limiter, le trafic de données reçues du service d'informations de circulation TMC RDS) pour son profit personnel et à ses propres risques. Il est formellement interdit de stocker, transférer ou distribuer ces données ou contenus, ou de les révéler en intégralité ou en partie au public sous quelque format que ce soit, ou de les télécharger à partir du produit.

8. Exclusion de garantie, limitation de responsabilité

8.1. Le Concédant informe l'Utilisateur que malgré toutes les précautions prises lors de la réalisation du logiciel, compte tenu de la nature de celui-ci et des limites techniques, le Concédant ne garantit pas la perfection du logiciel. Aussi n'a-t-il pas l'obligation contractuelle de fournir à l'Utilisateur un logiciel entièrement exempt de défaut.

8.2. Le Concédant ne garantit pas que le logiciel sera utilisable à toutes les fins déterminées par lui-même ou l'Utilisateur. Il ne garantit pas non plus que le logiciel sera compatible avec d'autres systèmes, appareils ou produits (par ex. logiciel ou matériel).

8.3. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage découlant d'un défaut du logiciel (y compris les défauts de l'application informatique, de la documentation et de la Base de données).

8.4. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'inapplicabilité du logiciel à des fins déterminées, quelles qu'elles soient, ou de son incompatibilité avec un autre système, appareil ou produit (par ex. logiciel ou matériel).

8.5. Le Concédant attire particulièrement l'attention de l'Utilisateur sur le fait qu'en cas d'utilisation du logiciel dans la circulation, l'Utilisateur est exclusivement responsable du respect du code de la route (notamment l'application des mesures de sécurité obligatoires ou rationnelles et utiles, l'attention et la

prudence requises le cas échéant et notamment en raison de l'utilisation du logiciel). Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation du logiciel dans la circulation.

8.6. Avec la conclusion de ce Contrat, l'Utilisateur prend expressément acte des informations indiquées dans la section 8 ci-dessus.

9. Sanctions

9.1. Le Concédant informe l'Utilisateur que, conformément aux dispositions des DA, le Concédant peut, en cas d'atteinte à ses droits d'auteur,

9.1.1. exiger la constatation judiciaire de l'infraction ;

9.1.2. exiger la cessation de l'infraction et l'interdiction des infractions ultérieures ;

9.1.3. exiger la réparation appropriée des préjudices (même par la voie de la publicité, aux frais de la personne ayant commis l'infraction) ;

9.1.4. exiger le remboursement des gains obtenus de manière frauduleuse ;

9.1.5. exiger la cessation de la situation préjudiciable, ainsi que le rétablissement de l'état précédant l'infraction aux frais de la personne l'ayant commise, la destruction des outils et des matériels utilisés pour l'infraction, ainsi que celle des objets créés par l'infraction ; et

9.1.6. exiger des dommages et intérêts.

9.2. En outre, le Concédant informe l'Utilisateur que, conformément à la loi 4–1978 du code pénal hongrois, l'atteinte aux droits d'auteur et aux droits relatifs constitue un délit passible de deux ans et, dans un cas qualifié, de huit ans de réclusion criminelle.

9.3. Contenus et services fournis par des tiers Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable de la Base de données du Logiciel et d'aucun contenu ou service fourni par un tiers dans l'utilisation de la Base de données. Le Concédant ne peut garantir la qualité, la conformité, la précision, l'adéquation d'un objet spécifique ou la couverture territoriale du produit ou du service, ou la disponibilité du service, et exclut en particulier toute responsabilité concernant la suspension du service, et tout dommage lié au service ou à l'annulation de celui-ci dans son intégralité. Les informations utiles et les données liées aux contenus et services fournis par les tiers sont accessibles sur www.naviextras.com. L'Utilisateur prend acte du fait que les contenus et services fournis par des tiers seront uniquement utilisés à ses risques et pour son profit personnel.

9.4. Contenus et services fournis par le Concédant ou un agent du Concédant Le Concédant ou un partenaire contractuel peut offrir divers produits et services à l'Utilisateur via www.naviextras.com. L'Utilisateur ne pourra recourir à ces services qu'après avoir lu et compris le(s) contrat(s) de licence utilisateur final approprié(s) sur www.naviextras.com, et sera tenu d'employer les services conformément aux termes et conditions en vigueur.

9.5. Les parties ici présentes acceptent que les tribunaux de la République de Hongrie aient l'autorité exclusive de régler tout différend relatif à ce contrat.

10. Collecte anonyme de données

10.1. L'Utilisateur ici présent reconnaît que le logiciel peut collecter et stocker des données relatives à l'utilisation du logiciel par l'utilisateur (par ex. mouvement des données/données de l'itinéraire, données sur les interactions des utilisateurs). De telles fonctions de collecte de données peuvent être activées ou désactivées par l'utilisateur à tout moment depuis le menu correspondant. Les données collectées sont connectées à l'identificateur du type de l'appareil qui utilise le logiciel et qui n'est associé d'aucune façon aux informations personnelles de l'utilisateur ou à l'utilisateur lui-même.

10.2. Les données collectées peuvent être téléchargées dans la base de données du concédant et utilisées exclusivement aux fins d'améliorer les fonctions et les services offerts par le logiciel et les bases de données. Le téléchargement se fait par le logiciel spécial du concédant ou par l'appareil de navigation de l'utilisateur. Ce dernier peut activer ou désactiver le téléchargement. Après un téléchargement réussi de données, les données collectées sont supprimées du support de données du logiciel.

10.3. Les données collectées sont transmises, stockées et traitées de façon anonyme, et aucune connexion entre les données et l'utilisateur ne doit être établie par le concédant ou un tiers quelconque.

7 Note sur le droit d'auteur

Ce produit et les informations ci-dessous peuvent être modifiés sans notification préalable.

Le présent manuel ne peut être ni reproduit ni transmis, dans son intégralité ou en partie, électroniquement ou mécaniquement, photocopies et enregistrements compris, sans l'autorisation écrite expresse de NNG Global Services Kft.

© 2010–NNG Global Services Kft.

Data Source © 2006–2010 Tele Atlas. Tous droits réservés. Ce matériel est breveté et protégé par les droits d'auteur, de protection de base de données et d'autres droits de propriété intellectuelle dont disposent Tele Atlas et ses fournisseurs. L'utilisation de ce matériel est soumise aux termes du contrat de licence. Toute copie ou publication non autorisée de ce matériel engage une responsabilité criminelle et civile.

Tous droits réservés.